

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	xiii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Identifikasi Masalah</b> .....	3
<b>1.3 Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.4 Batasan Masalah</b> .....	3
<b>1.5 Tujuan</b> .....	3
<b>1.6 Manfaat</b> .....	4
<b>1.6.1 Manfaat Teoritis</b> .....	4
<b>1.6.2 Manfaat Perancangan</b> .....	4
<b>1.6.3 Manfaat kepada pihak terkait</b> .....	4
<b>1.7 Metode Perancangan</b> .....	4
	vii

1.7.1 Pendekatan.....	5
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data .....	5
1.7.3 Metode Analisa .....	6
1.8 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II .....	9
TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Tinjauan Teoritik.....	9
2.1.1 Definisi Perancangan .....	9
2.1.2 Definisi Transportasi .....	9
2.1.3 Pengertian Permainan .....	11
2.1.4 <i>Balance Scooter</i> .....	11
2.1.5 Pengertian Rupa.....	12
2.1.6 Unsur-Unsur Rupa.....	12
2.1.7 Pengertian Warna .....	12
2.1.8 Klasifikasi Warna.....	13
2.1.9 Pengertian Bentuk.....	15
2.1.10 Jenis Bentuk.....	15
2.2 Tinjauan Empirik.....	17
2.2.1 Profil Dago Dream Park.....	17
2.2.2 Wahana <i>Geared Up</i> .....	18
2.2.3 Aturan Wahana <i>Geared Up</i> .....	18
2.2.4 Jenis alat permainan yang disediakan Wahana <i>Geared Up</i> .....	19
2.2.5 Aktifitas yang dilakukan pengunjung wahana <i>Geared Up</i> .....	20
2.2.6 Permasalahan pada wahana <i>Geared Up</i> .....	21
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	22

<b>BAB III</b> .....	23
<b>ANALISIS ASPEK DESAIN</b> .....	23
<b>3.1 Aspek Desain</b> .....	23
<b>3.1.1 Aspek Primer</b> .....	23
<b>3.1.2 Aspek Sekunder</b> .....	28
<b>3.1.3 Aspek Tersier</b> .....	32
<b>3.2 Hipotesa Desain</b> .....	34
<b>3.2.1 5W1H</b> .....	34
<b>3.2.2 S.W.O.T.</b> .....	35
<b>3.2.3 T.O.R</b> .....	35
 <b>BAB IV</b> .....	 37
<b>KONSEP PERANCANGAN</b> .....	37
<b>4.1 Masalah Desain</b> .....	37
<b>4.2 Proses Perancangan</b> .....	38
<b>4.2.1 Image Chart</b> .....	38
<b>4.2.2 Produk Kompetitor</b> .....	38
<b>4.2.3 <i>Product Image</i></b> .....	40
<b>4.2.4 Tabel Kebutuhan Desain</b> .....	41
<b>4.3 Sketsa Alternatif</b> .....	43
<b>4.4 Sketsa Terpilih</b> .....	45
<b>4.5 <i>Blocking System</i></b> .....	46
<b>4.6 <i>Flow Activity</i></b> .....	47
<b>4.7 Gambar Digital</b> .....	48

<b>BAB V</b> .....	52
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	52
<b>5.1 Kesimpulan</b> .....	52
<b>5.2 Saran</b> .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	54