

DAFTAR PUSTAKA

Pustaka:

- Adyogi, Dhanumurti. 2009. Buku Cerita Mengangkat Permainan Tradisional Sunda. Institut Teknologi Bandung. Bandung
- Afrizal. 2014. Metode Penelitian Kualitatif: Sebuah Upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif dalam Berbagai disiplin Ilmu. PT Rajagrafindo Persada. Depok.
- Ahmadi, Rulam. 2014. Metodologi Penelitian Kualitatif. Ar-Ruzz Media. Yogyakarta.
- Anggraini, Lia dan Nathalia, Kirana. 2014. Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula. Nuansa Cendekia. Bandung.
- Barron, Paul. *Brain Power SD: Aktivitas, Permainan dan Ide Praktis Belajar di Luar Kelas*. Esensi (Erlangga Group). Jakarta.
- Bunanta, Murti. 2008. Buku, Mendongeng dan Minat Membaca. Kelompok Bacaan Anak. Jakarta.
- Chang, William. 2014. Metodologi Penulisan Esai, Skripsi, Tesis dan Disertasi untuk Mahasiswa. Erlangga. Jakarta.
- Dameria, Anne. 2008. *Basic Printing. Link Match Graphic*. Jakarta.
- Darmawan, Hikmat. 2012. *How to Make Comic*. Plotpoint Publishing (PT. Bentang Pustaka). Yogyakarta.
- Febrina, Dilla Tria. 2019. "Manfaat Bermain di Luar Rumah untuk Aspek Tumbuh Kembang Anak". Hasil Wawancara Pribadi: 9 April 2019. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Kusrianto, Adi. 2009. Pengantar Desain Komunikasi Visual. C.V Andi Offset. Yogyakarta.
- Mutiah, Diana. 2015. Psikologi Bermain Anak Usia Dini. Predan Media Group. Jakarta.
- Nani, Desiyani. 2018. Ayo Main Bareng: Inspirasi Permainan Edukatif Orangtua bersama Anank Sesuai Usia. Penebar Plus (Penebar Swadaya Grup). Jakarta.
- Rustan, Suriyanto. 2017. Layout, Dasar dan Penerapannya. Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.

- Santrock, J. (2007). *Perkembangan Anak Jilid Dua*. Jakarta: Erlangga
- Sarumpaet, Riris K. Toha. 2003. *Struktur Bacaan Anak*, dalam “Teknis Menulis Cerita Anak”. Yogyakarta: Pink Books, Pusbuk, dan Taman Melati.
- Sihombing, Danton. 2015. *Tipografi dalam Desain Grafis*. Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. 2013. *Metodologi Penelitian Visual dari Seminar ke Tugas Akhir*. CV Dinamika Komunika. Bandung.
- Sukarman, Abd. Aziz Ahmad dan Sukarman. 2017. *Seni Ilustrasi: Esensi, Sang Ilustrator, Lintasan, Penilaian*. Badan Penerbit UNM. Makassar
- Susilaningrum, Rekawati. Nursalam. dan Sri Utami. 2013. *Asuhan Keperawatan Bayi dan Anak: Untuk Perawat dan Bidan*. Salemba Medika. Jakarta
- Tiyanto, Prihatin. 2012. *Strategi Manajemen dan Model Bisnis*. Edukasi Mitra Grafika. Palu.
- Wiyani, Novan Ardy. 2014. *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini Panduan bagi Orang Tua dan Pendidikan PAUD dalam Memahami serta Mendidik Anak Usia Dini*. Gava Media. Yogyakarta.
- Yusuf, Syamsu. 2012. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. PT Remaja Rosdakarya. Bandung.

Website:

- Harususilo, Yohanes Enggar. 2018. Diakses pada <https://edukasi.kompas.com/read/2018/12/20/23163501/mengenal-pola-asuh-milenial-drone-parenting> (18 Februari 2019, 12:05)
- Mirna. 2018. Manfaat Bermain di Luar Rumah Bagi Anak. Diakses pada <https://www.appletreebsd.com/manfaat-bermain-di-luar-rumah-bagi-anak/> (12 Februari 2019, 20:17)
- Rowan, Chris. 2014. Diakses pada <http://movingtolearn.ca/2014/ten-reasons-why-hand-held-devices-should-be-banned-for-children-under-the-age-of-12> (6 Maret 2019, 09:32)

Trieska Dara, Timi. 2018. Studi: Anak Milenial Jarang Main di Luar. Diakses pada <https://www.medcom.id/rona/keluarga/IKYEnr3K-studi-anak-anak-milenial-jarang-main-di-luar> (12 Februari 2019, 19:30)

Trisna Aulia. Diakses pada <https://id.theasianparent.com/bahaya-gadget-bagi-anak> (26 Februari 2019, 8:04)

Veratamala, Arinda. 2017. Kenapa Anak Harus Dibiakan Main di Luar Rumah?. Diakses pada <https://hellosehat.com/parenting/tips-parenting/manfaat-anak-bermain-di-luar-rumah/> (16 Januari 2019, 20:17)