

## BAB 1

### PENDAHULUAN

---

#### 1.1 Latar Belakang

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung, proses pada bursa kerja *online* meliputi pendaftaran pencari kerja, pendaftaran perusahaan, pengumuman lowongan kerja, lamaran pekerjaan, informasi seleksi, hingga status lamaran pencari kerja. Pada Proyek Akhir ini pembahasan fokus pada pembangunan aplikasi modul yang mengelola yang terkait pencari kerja.

Pengelolaan bursa tenaga kerja di Dinas Ketenagakerjaan Kabupaten Bandung, saat ini telah menggunakan aplikasi berbasis *website* ([bkol.sisnaker.com](http://bkol.sisnaker.com)). *Website* yang sudah ada saat ini masih banyak kekurangan, diantaranya prosedur pendaftaran pencari kerja ataupun untuk perusahaan penyedia lowongan kerja dinilai tidak praktis karena harus datang langsung ke Dinas Ketenagakerjaan Kabupaten Bandung untuk aktivasi akun yang sudah dibuat, pada *website* tidak adanya informasi mengenai prosedur dan syarat pendaftaran yang harus dipenuhi oleh pencari kerja atau pun perusahaan, tidak ada fitur bagi pencari kerja atau pun perusahaan untuk mengetahui progres status pendaftaran yang sudah dilakukan di *website* tersebut.

Ditemukan pula kekurangan lain pada *website* tersebut berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan kepada pihak Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung atau kepada Ibu Hj. Daryati Ratna J, S.Sos. Selaku Kepala Seksi Pengembangan Pasar Kerja Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung, yaitu sebagai berikut:

1. Pembuatan AK-1 atau Kartu Kuning untuk pencari kerja masih terjadi secara manual, meski pencari kerja sudah mendaftarkan diri secara *online*, namun pencari kerja masih harus datang ke Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung untuk mencetak AK-1.

2. Setelah pencari kerja menemukan lowongan yang dirasa cocok dengan dirinya maka *website* tidak lagi terlibat dalam proses lamaran ke perusahaan, sehingga tidak diketahui informasi lebih lanjut status penerimaan kerjanya.
3. Saat pencari kerja melamar ke perusahaan, maka pencari kerja harus datang ke Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung untuk melamar ke perusahaan tersebut.
4. Pencari Kerja tidak mendapat informasi lebih lanjut dari *website* mengenai status lamarannya, apakah pencari kerja diterima atau tidak diperusahaan tersebut.

Berdasarkan permasalahan yang terdapat pada *website* yang digunakan saat ini maka dipandang perlu dibangun aplikasi untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan tersebut. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu pihak Dinas Ketenagakerjaan Kabupaten Bandung ataupun pencari kerja dalam mencari pekerjaan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari fakta temuan tersebut dapat di rumuskan beberapa masalah yang ada adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pencari kerja dapat membuat atau mencetak kartu AK-1 tanpa datang langsung ke Dinas Ketenagakerjaan Kabupaten Bandung?
2. Bagaimana aplikasi dapat memberikan info lowongan kepada pencari kerja?
3. Bagaimana pencari kerja dapat langsung melamar tanpa datang ke Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung?
4. Bagaimana aplikasi dapat memberi pemberitahuan tentang info status lamarannya ke pencari kerja?

### 1.3 Tujuan

Berikut Tujuan dari Proyek Akhir ini :

1. Pencari Kerja bisa langsung mencetak kartu AK-1 melalui halaman *profile* mereka pada *website*.
2. Memfasilitasi masyarakat untuk mencari lowongan pekerjaan melalui fitur pencarian yang ada pada beranda.
3. Aplikasi memiliki fitur lamar saat pencari kerja ingin melamar lowongan.
4. Aplikasi memberikan fitur notifikasi langsung mengenai status lamaran ke pencari kerja.

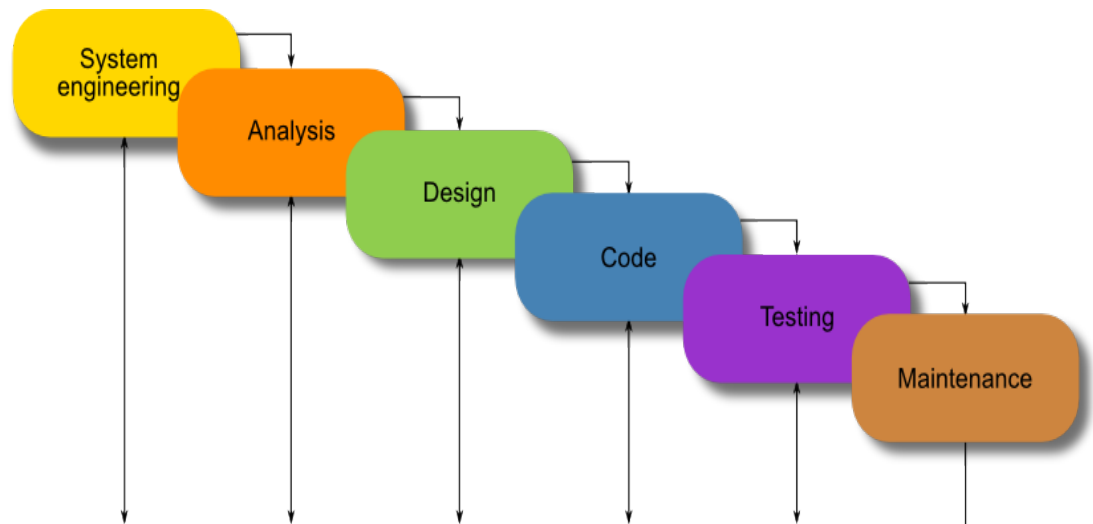
### 1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Pada Proyek Akhir ini hanya dibahas masalah yang berhubungan dengan penyaluran tenaga kerja oleh Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung ke Perusahaan.
2. Informasi yang dihasilkan berupa lapangan kerja yang tersedia dan tenaga kerja yang melamar ke perusahaan.
3. Untuk verifikasi data pencari kerja digunakan *QR Code* untuk pengecekan data pencari kerja.
4. Pembuatan aplikasi menggunakan *editor Atom* dan *Framework CodeIgniter*.

### 1.5 Metode Pengerjaan

Dalam pembangunan aplikasi ini digunakan metodologi berorientasi objek dan dengan model pengembangan Waterfall, metodologi berorientasi objek dipilih karena aplikasi yang akan dibangun akan melihat objek yang ada pada dunia nyata, dan model yang digunakan Waterfall karena aplikasi dibangun secara bertahap mulai dari analisis spesifikasi kebutuhan, pendisainan aplikasi, implementasi sepesifikasi kebutuhan dan desain, integrasi dan pengetesan, dan verifikasi.



**Gambar 1- 1 Waterfall [1]**

*System Engineering* atau *Requirement*, pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan teknik wawancara kepada pihak Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung untuk mengetahui apa saja permasalahan yang ada di Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung.

- 1) *Analisis*, pada tahap ini dilakukan analisis permasalahan yang terjadi di Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung, pada tahap ini juga dilakukan solusi-solusi apa saja yang bisa dilakukan untuk memecahkan permasalahan yang ada di Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung.
- 2) *Design* atau perancangan, pada tahap ini dibuatnya perancangan kelas diagram, UML, ERD, BPMN untuk aplikasi yang akan membantu memecahkan permasalahan di Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung.
- 3) *Code*(Koding) atau implementasi, pada tahap ini dilakukan penerapan perancangan aplikasi berdasarkan BPMN, UML, ERD. Pada tahap ini alat yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan adalah *Atom* sebagai *teks editor*, PHP sebagai bahasa pemrograman, dan *CodeIgniter* sebagai *framework*.

- 4) *Testing* atau pengetesan, pada tahap ini dilakukan pengetesan atau uji coba terhadap aplikasi, metode yang digunakan adalah UAT (*User Acceptance Test*) dan *Black Box Testing*. UAT dilakukan untuk menguji apakah aplikasi sudah dapat diterima atau sesuai dengan kebutuhan pengguna atau tidak, sementara *Black Box Testing* dilakukan untuk menguji apakah fungsionalitas aplikasi sudah sesuai untuk memecahkan permasalahan yang ada di Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Bandung.

### 1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut adalah jadwal pengerjaan Proyek Akhir ini.

Tabel 1- 1 Jadwal Pengerjaan

Bulan	Jan-19				Feb-19				Mar-19				Apr-19				Mei-19				Jun-19			
Minggu	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
<i>Requirement</i> - Wawancara	█	█																						
Analisis			█	█	█	█																		
Perancangan							█	█	█	█	█	█	█	█										
Pengkodean															█	█	█	█	█	█				
Pengujian																					█	█	█	
Dokumentasi	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	