

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh dari permainan panahan	8
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem.....	11
Gambar 3.2 Gedung Barung Universitas Telkom.....	12
Gambar 3.3 Flowchart Penerapan DDA	13
Gambar 3.4 Target Panah	14
Gambar 3.5 Initial Nilai P dan Q	17
Gambar 3.6 Chart Sumbu X.....	18
Gambar 3.7 Chart Sumbu Y.....	18
Gambar 3.8 Grafik Sumbu X dan Sumbu Y	19
Gambar 3.9 <i>Build Settings</i>	20
Gambar 3.10 Proses <i>Build</i>	21
Gambar 3.11 Folder Penyimpanan	22
Gambar 3.12 Halaman Awal Web	22
Gambar 4.1 <i>Input</i> Sumbu X dan Sumbu Y Jika Initial P dan Initial Q BBS	24
Gambar 4.2 Grafik Dari Hasil Percobaan Pertama.....	24
Gambar 4.3 Print Hasil Percobaan Pertama.....	25
Gambar 4.4 <i>Input</i> Sumbu X dan Sumbu Y Jika Initial P dan Initial Q Sama.....	25
Gambar 4.5 Grafik Dari Hasil Percobaan Kedua.....	26
Gambar 4.6 Print Hasil Percobaan Kedua	26
Gambar 4.7 <i>Input</i> Initial P dan Initial <i>Q</i> Jika Bukan Bilangan Prima	27
Gambar 4.8 Grafik Dari Hasil Percobaan Ketiga	27
Gambar 4.9 Print Hasil Percobaan Ketiga	28
Gambar 4.10 Print Hasil Sumbu X dan Sumbu Y Pada <i>Unity</i>	29

Gambar 4.11 Proses Pada Halaman Depan Web	29
Gambar 4.12 Halaman Utama Game	30