

Daftar Pustaka

- [1] Ni Luh Putu Ekayani, "Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa," *Jurnal Sastra Indonesia*, vol. Vol. 1, p. pp. 2, Agustus 2017.
- [2] Lia Kamelia, "Perkembangan Teknologi Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Kimia Dasar," *Jurnal ISTEK*, vol. Vol. 9, no. No. 1, Juni 2015.
- [3] Drs. Michael Purba, M.Si, Kimia 2000 SMU Kelas 2 Semester 1, Edisi Kedua, Jakarta : Erlangga, Maret 2003.
- [4] Suhandi S.Pd., Bimbingan Pemantapan SMA Kelas XI Semester II, Bandung: Beta College, Juni 2014.
- [5] Pusat Data dan Statistik Pendidikan dan Kebudayaan, 2017. [Online]. Available: <http://statistik.data.kemdikbud.go.id>. [Accessed 14 Oktober 2018].
- [6] Edi Junaedi, S.Pd., Modul Bimbingan Belajar EJ Exact Solution Kelas XI Semester Genap, Edisi Kesatu, Ciparay: EJ Exact Solution, Juni 2014.
- [7] Keenan, Kleinfelter, Wood, A. Hadyana Pudjaatmaka Ph.D, Kimia Untuk Universitas Edisi Keenam Jilid 1, Jakarta: Erlangga, Maret 1984.
- [8] Raymond Chang, Kimia Dasar Edisi Ketiga Jilid 1, Jakarta: Erlangga, Januari 2004.
- [9] James E. Bardy, Kimia Universitas Asas & Struktur, Jilid 1, Jakarta: Erlangga, Januari 2004.
- [10] Atmoko Nugroho, Basworo Adi Pramono, "Aplikasi Mobile Augmented Reality berbasis Vuforia dan Unity pada Pengenalan objek 3D dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang," *Jurnal Transformatika*, vol. Vol. 14, no. No. 2, Januari 2017.
- [11] Nisaul Barokati, et al., "Application Design Library with Gamification Concept," *Jurnal Lentera: Keagamaan, Keilmuan dan Teknologi*, vol. Vol. 3, no. No. 1, Maret 2017.
- [12] Feby Zulham Adam, Cahyani Budihartanti, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Berbasis Android," *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, vol. Vol. 2, no. No. 1, Februari 2016.
- [13] Mukhlis Yuzti Perdana, Yuli Fitriasia, dan Yusapril Eka Putra, "Aplikasi Augmented Reality Pembelajaran Organ Pernapasan Manusia pada Smartphone Android," *Jurnal Aksara Komputer Terapan Politeknik Caltex Riau*, vol. Vol. 1, no. No. 1, p. pp. 9, 2012.
- [14] Ilmawan Mustaqim, S.Pd.T., M.T., Nanang Kurniawan, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality," *Jurnal Edukasi Elektro*, vol. Vol. 1, no. No. 1, pp. pp. 37-40, Mei 2017.
- [15] I Dewa Gede Wahyu Dhiyatmika, et al., "Aplikasi Augmented Reality Magic Book Pengenalan Binatang untuk Siswa TK," *Jurnal Lontar Komputer*, vol. Vol. 6, no. No. 2, Agustus 2015.
- [16] Suzuki Syofian, Timor Setyaningsih, Nur Syamsiah, "Otomatisasi Penelitian Skala Likert Berbasis Web," in *dalam Seminar Sains dan Teknologi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta*, Jakarta, November 2015.