

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| Abstrak.....   | iii  |
| Abstract.....  | iv   |
| Lembar Persembahan .....                                     | v    |
| Kata Pengantar .....   | ii   |
| DAFTAR ISI .....   | iii  |
| DAFTAR GAMBAR .....  | v    |
| DAFTAR TABEL.....  | vii  |
| DAFTAR ISTILAH .....   | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN .....  | ix   |
| 1. Pendahuluan.....  | 1    |
| 1.1 Latar belakang.....                                      | 1    |
| 1.2 Perumusan masalah.....                                   | 2    |
| 1.4 Tujuan .....   | 3    |
| 1.5 Metodologi penyelesaian masalah .....                    | 3    |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota.....                             | 4    |
| 2. Tinjauan Pustaka .....                                    | 5    |
| 2.1 Proyek Akhir (PA) .....                                  | 5    |
| 2.2 <i>Unified Modeling Language(UML)</i> .....              | 6    |
| 2.3 <i>MySql Database</i> .....                              | 8    |
| 2.4 <i>Retrofit</i> .....                                    | 8    |
| 2.5 <i>Restful API</i> .....                                 | 9    |
| 2.6 <i>MVP Architecture</i> .....                            | 9    |
| 2.7 <i>Github</i> .....                                      | 10   |
| 2.8 <i>Related Work</i> .....                                | 10   |
| 3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi.....          | 12   |
| 3.1 Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 12   |
| 3.1.1 Deskripsi dan Pemodelan Persoalan .....                | 12   |
| 3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....               | 16   |

|  |     |
|--|-----|
| 3.1.3 Lingkungan Operasi.....                        | 17  |
| 3.2 Perancangan Perangkat Lunak .....                | 18  |
| 3.2.1 Perancangan basis data (ERD) .....             | 18  |
| 3.2.2 Perancangan Arsitektural .....                 | 23  |
| 3.2.3 Perancangan Antar Muka .....                   | 25  |
| 4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi.....          | 38  |
| 4.1 Implementasi .....                               | 38  |
| 4.1.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi.....           | 38  |
| 4.1.2 Struktur Kode .....                            | 57  |
| 4.2 Pengujian .....                                  | 57  |
| 4.2.1 Perancangan dan Pengujian Fungsionalitas ..... | 57  |
| 4.2.2 Perancangan dan Pengujian Usability .....      | 93  |
| 5. KESIMPULAN DAN SARAN .....                        | 99  |
| 5.1 Kesimpulan.....                                  | 99  |
| 5.2 Saran .....                                      | 99  |
| DAFTAR PUSTAKA.....                                  | 100 |
| LAMPIRAN .....                                       | 101 |