

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Batu gamping,	5
Gambar 2.2 Contoh berbagai jenis <i>sandstone</i>	6
Gambar 2.3 Diagram <i>Pettijohn</i> (1987).....	8
Gambar 2.4 Representasi warna jika digambarkan dalam sebuah kubus,	10
Gambar 2.5 Intensitas <i>Grayscale</i> ,	10
Gambar 2.6 Contoh ketetanggaan pada <i>Local Binary Pattern</i> ,	12
Gambar 2.7 Contoh Perhitungan LBP dengan matrix 3×3 piksel.....	13
Gambar 2.8 <i>Hyperplane</i> pada SVM.....	13
Gambar 2.9 Contoh perhitungan <i>hyperplane</i> ,	14
Gambar 2.10 Hasil perhitungan <i>hyperplane</i> ,	16
Gambar 2.11 Contoh klasifikasi metode OAA	17
Gambar 2.12 Contoh Klasifikasi OAO	18
Gambar 3.1 Diagram Blok Umum Sistem,	20
Gambar 3.2 Contoh citra <i>cross</i> nikol,	21
Gambar 3.3 Contoh citra paralel nikol,.....	21
Gambar 3.4 Diagram Blok <i>Pre-processing</i> ,.....	21
Gambar 3.5 Citra RGB yang telah dirubah menjadi <i>Grayscale</i> ,	22
Gambar 3.6 Contoh inputan citra RGB.....	22
Gambar 3.7 Diagram Alir Ekstraksi Ciri,	23
Gambar 3.8 Diagram Alir Ekstraksi Ciri latih (kiri) dan Klasifikasi Ciri Uji (kanan).....	24
Gambar 3.9 Tampilan sistem GUI,	26
Gambar 3.10 Perancangan sistem GUI,	26
Gambar 4.1 Grafik akurasi terhadap perubahan nilai radius.....	29
Gambar 4.2 Nilai akurasi terhadap jenis <i>multiclass</i> pada SVM,	31
Gambar 4.3 Grafik nilai akurasi berdasarkan jenis <i>multiclass</i> pada SVM,	33
Gambar 4.4 Grafik akurasi berdasarkan perbandingan dari jumlah data.....	35