

KATA PENGANTAR

Pertama-tama puji syukur kehadirat Allah SWT. dimana atas berkah dan rahmatnya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Perancangan Buku Permainan sebagai Media Belajar Doa Agama Islam untuk Anak” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Telkom.

Penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan serta kemudahan atas penulisan laporan ini, terutama kepada:

1. Kedua orang tua penulis, Darnelan dan Dra. Suryati atas dukungan dan doanya.
2. Drs. Nugroho Sulistianto selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan serta membimbing penulis dari awal hingga akhir proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
3. M. Iqbal Tawaqal yang telah memberikan dukungan dan bantuan.
4. Tia, Ega, Ayu, Dadi, Habib, Kholis, Fatah, dan Ario selaku teman-teman satu bimbingan yang telah memberikan dan saling mendukung satu sama lain.
5. Trisna dan Nindy yang telah memberikan dukungan serta masukan untuk karya penulis serta Marsha yang juga telah menemani penulis dari tahun pertama kuliah hingga akhir.
6. Seluruh pihak yang telah mendukung penulis selama berlangsungnya Tugas Akhir hingga selesai.

Dengan segala keterbatasan penulis mengucapkan mohon maaf apabila ada salah dan kekurangan dalam penulisan laporan ini, kritik dan saran sangat dibutuhkan agar dapat menjadi pembelajaran kedepannya bagi penulis.

Bandung, 11 Juli 2019

Tsamarah Nadiyah