

Daftar Pustaka.

- Bancroft, Tom. 2006. *Creating Characters With Personality*. New York: Crown Publishing Group.
- Cohen, Sherm. 2006. *Character Design: Learn The Art of Cartooning Step by Step*. Irvine: Walter Froster.
- Creswell, J. W. 2010. *Research Design: Pendekatan Kualitatif, kuantitatif, dan mixed*. Jakarta: PT Pustaka Pelajar.
- Marliani, Rosleny. 2016. *Psikologi perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung : Pustaka Setia
- Mattesi, Michael D. 2006. *Force: Dynamic Life Drawing for Animators*. USA: Elsevier
- Ramdani, Zaka Putra. 2015. *Gesture: Mengungkap Makna di Balik Bahasa Tubuh Orang Lain dari Mikroekspresi Hingga Makroekspresi*. Klaten: PT Hafamira.
- Siswanti. 2013. *Animasi 2D*. Malang: Katalog Dalam Terbitan.
- Supriono, Primus. 2016. *The Heritage of Batik*. Yogyakarta : ANDI
- Susanto, Sewan S.K, 2018. *Seni Batik Indonesia* . Yogyakarta : ANDI
- Swasty, Wirania. 2017. *Serba Serbi Warna*. Bandung : PT REMAJA ROSDAKARYA
- Tillman, Bryan. 2011. *Creative Character Design*. America: Elsevier Inc.
- White, Tony. 2006. *Animation from Pencils to Pixels*. America: Elsevier Inc.
- White, Tony. 2009. *How to Make Animated Films*. China: Elsevier Inc.