

Daftar Isi

Lembar Persembahan	V
Kata Pengantar	VI
Daftar Isi	VII
1. Pendahuluan.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2. Tinjauan Pustaka	4
3. Analisis Kebutuhan Dan Perancangan Aplikasi Permainan	7
4. Implementasi Dan Pengujian Aplikasi	19
4.1 IMPLEMENTASI	19
4.2 STRUKTUR KODE	24
4.2.1 STRUKTUR KODE ANDROID	24
4.2.2 STRUKTUR KODE JAVASCRIPT	25
4.3 PENGUJIAN APLIKASI.....	25
4.3.1 PENGUJIAN PERFORMANCE.....	27
4.3.2 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS LOGIN	28
4.3.3 PENGUJIAN PILIH KOMPONEN	29
4.3.4 PENGUJIAN BUTTON CONTROLLER.....	30
4.3.5 PENGUJIAN BUTTON OPTIONS.....	31
4.3.6 USABILITY	33
4.3.7 KESIMPULAN HASIL PENGUJIAN	37
5. Kesimpulan Dan Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39