

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN.....	II
LEMBAR PENGESAHAN	III
ABSTRAK.....	IV
ABSTRACT.....	V
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	VI
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	X
DAFTAR TABEL.....	XI
DAFTAR ISTILAH	XII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 BAHASA SUNDA	4
2.2 PEMBELAJARAN KOLABORASI.....	4
2.3 SISTEM OPERASI ANDROID.....	5
2.4 FIREBASE CLOUD MESSAGING	5
2.5 FIREBASE REALTIME DATABASE.....	7
2.5.1 OPERASI CRUD	8
2.6 FIREBASE CLOUD FUNCTION.....	9
2.6.1 MEMASANG CLOUD FUNCTIONS	9
2.6.2 FIREBASE REALTIME DATABASE TRIGGER	10
2.6.3 MENGIRIM NOTIFIKASI	11
2.6.4 MENJALANKAN CLOUD FUNCTIONS PADA GOOGLE CLOUD SERVER.....	11
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	12
3.1 IDENTIFIKASI DAN ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	12
3.1.1 DESKRIPSI DAN PEMODELAN PERSOALAN	12
3.1.2 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	14
3.1.2.1 KEBUTUHAN FUNGSIONALITAS PERANGKAT LUNAK	14
3.1.2.2 KEBUTUHAN ANTARMUKA.....	15
3.1.3 LINGKUNGAN OPERASI	16
3.1.3.2 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS	17
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	31
4.1 IMPLEMENTASI ANTAR MUKA APLIKASI	31
4.1.1 HALAMAN BERANDA	31

4.1.3 HALAMAN FORUM <i>USER</i> UMUM.....	33
4.1.5 HALAMAN NOTIFIKASI	36
4.1.6 HALAMAN PROFIL.....	37
4.2 PENGUJIAN.....	37
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	54
5.1 KESIMPULAN	54
5.2 SARAN	54
SARAN UNTUK PENGEMBANGAN SELANJUTNYA PADA APLIKASI BELAJAR SUNDA ADALAH :.....	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN.....	56