

## Daftar Pustaka

- [1] Herdiana, Iman. 2011. Pemakai Bahasa Sunda Sudah tinggal 43% di <https://news.okezone.com> (diakses 20 September 2018)
- [2] Anonim. 2013. Bahasa Sunda Terus Tergerus di <https://www.antaraneews.com> (diakses 19 September 2018)
- [3] Samsudin, Didin. 2016. Sikap Bahasa Masyarakat Sunda Perdesaan Di Jawa Barat di <http://balaibahasajabar.web.id> (diakses 26 September 2018)
- [4] Anonim. 2011. Upaya Pelestarian Bahasa Sunda Harus Membumi di <http://jabarprov.go.id> (diakses 19 September 2018)
- [5] Rahmayani, Indah. 2015. Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia di <https://kominfo.go.id> (diakses 19 September 2018)
- [6] Asyik, Rahim. 2019. Kamus Bahasa Sunda: Sejarah, Penyusun, dan Daftarnya (1) di <http://ayobandung.com> (diakses 13 Juli 2019)
- [7] Redes, Adela. 2016. Collaborative Learning And Teaching In Practice. *Journal Plus Education*. Vol. 26 : Hal. 335.
- [8] Johnson, D. W., & Johnson, R. T. (1995). Social interdependence: Cooperative learning in education. In B. B.
- [9] Smith, Barbara Leigh, Jean T. MacGregor. 1992. What is Collaborative Learning?. Pennsylvania State University : National Center on Postsecondary Teaching, Learning, and Assessment.
- [10] Gokhale, Anuradha A. 1995. Collaborative Learning Enhances Critical Thinking. *Journal of Technology Education*. Vol. 7 No. 1.
- [11] Mahmud, Ali. 2006. Pembelajaran Kolaboratif. Makalah. Dalam: Seminar Nasional MIPA di FMIPA UNY, 1 Agustus.
- [12] Aprillini, Astrid, R. Rizal Isnanto, Rinta Kridalukmana. 2015. Aplikasi Pembaca Dongeng Anak Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* . Vol. 3 No. 1 : Hal. 45.
- [13] Galuh Puspita A. 2015. Pengembangan Aplikasi Android Untuk Mendukung Pembelajaran Listening Bahasa Inggris Kelas XI SMA. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Teknik Elektro. Universitas Negeri Semarang: Semarang.
- [14] Lahudkar, Pratik, Satria Sawale, Vijay Deshmane, Krishna Bharambe. 2018. NoSQL Database – Google’s Firebase : A Review. *International Journal of Innovative Research in Science, Engineering and Technology*. Vol. 6 : Page 244.
- [15] Sandy, Luffi Aditya, Rizky Januar, Ridho Hariadi. 2017. Rancang Bangun Aplikasi *Chat* pada Platform Android dengan Media *Input* berupa *Canvas* dan *Shareable Canvas* untuk Bekerja Dalam Satu *Canvas* secara *Online*. *Jurnal Teknik ITS* . Volume 6.
- [16] Ilhami, Mirza. 2017. Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova. *Jurnal IT CIDA* . Vol. 3 No.1 : Hal. 18.
- [17] Naufan, Arif. 2015. Cara Menghitung Kuesioner Skala Likert di <http://naufansapoetra.blogspot.com> (diakses 6 Juli 2019)