

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VI</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>IX</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>X</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>XI</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.3    BATASAN MASALAH .....	2
1.4    TUJUAN .....	3
1.5    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
1.6    PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	3
<b>2. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1    MASJID .....	5
2.2    SHALAT .....	5
2.3    ADZAN .....	6
2.3.1    PENGERTIAN .....	6
2.3.2    SYARAT - SYARAT .....	6
2.4    IQAMAT .....	6
2.5    ANDROID .....	7
2.6    JAVA .....	7
2.7    FIREBASE .....	7
2.8    SKALA LIKERT .....	8
<b>3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI</b> .....	<b>9</b>
3.1    IDENTIFIKASI DAN ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	9
3.1.1    DESKRIPSI DAN PEMODELAN PERSOALAN .....	9
3.1.2    ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	9
3.1.2.1    KEBUTUHAN FUNGSIONALITAS PERANGKAT LUNAK .....	9
A.    USE CASE DIAGRAM .....	11
B.    USE CASE SCENARIO .....	11
C.    ACTIVITY DIAGRAM .....	19
D.    COMPONENT DIAGRAM .....	23
E.    DEPLOYMENT DIAGRAM .....	24
3.1.2.2    KEBUTUHAN ANTARMUKA .....	24
3.1.3    LINGKUNGAN OPERASI .....	24

3.1.3.1	KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	24
3.1.3.2	KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS .....	24
3.2	PERANCANGAN APLIKASI .....	25
3.2.1	PERANCANGAN BASIS DATA .....	25
3.2.2	CLASS DIAGRAM .....	26
3.2.3	PERANCANGAN ANTAR MUKA .....	26
3.2.3.1	PENGURUS .....	26
3.2.3.2	ADMIN .....	30
<b>4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....</b>	<b>36</b>
4.2	IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....	36
4.3	STRUKTUR KODE APLIKASI .....	40
4.4	PENGUJIAN .....	45
<b>5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>94</b>
5.2	KESIMPULAN .....	94
5.3	SARAN .....	94
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>95</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>96</b>