

Daftar Tabel

TABEL 3.1 MEMBUKA AR KAMERA.....	15
TABEL 3.2 PETUNJUK PENGGUNAAN.....	16
TABEL 3.3 PEREANCANGAN APLIKASI.....	20
TABEL 3.4 PERANCANGAN MARKER.....	21
TABEL 3.5 HL APLIKASI.....	21
TABEL 3.6 HL MARKER.....	22
TABEL 3.7 IDENTIFYING MARKER.....	22
TABEL 3.8 MODELLING OBJEK.....	23
TABEL 4.1.1 IMPLEMENTASI ANTARMUKA.....	24
TABEL 4.1.2 IMPLEMENTASI MARKER DAN AUGMENTED REALITY.....	25
TABEL 4.2 STRUKTUR KODE.....	27
TABEL 4.3.2.1 KEBUTUHAN PENGUJIAN PADA LAPTOP.....	28
TABEL 4.3.2.2 KEBUTUHAN PENGUJIAN PADA SMARTPHONE1.....	28
TABEL 4.3.2.3 KEBUTUHAN PENGUJIAN PADA SMARTPHONE2.....	28
TABEL 4.3.2.4 KEBUTUHAN PENGUJIAN PADA SMARTPHONE2.....	28
TABEL PF-01.....	29
TABEL PP-01.....	30
TABEL PP-02.....	31
TABEL PP-03.....	32
TABEL PM-01.....	33
TABEL PM-02.....	34
TABEL PM-03.....	36
TABEL PM-04.....	38
TABEL A.1 TABEL PRESENTASE NILAI.....	39
TABEL A.2 TABEL PERTANYAAN.....	39