

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR ISTILAH	xii
1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Metodologi Pengembangan	2
1.6. Pembagian Tugas Anggota	2
2. TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1. Accelerometer Sensor	3
2.2. Payment Gateway.....	5
2.3. P2P Lending	10
2.4. Mobile Backend as a Service	13
2.5. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	14
2.6. Tree Stucture	16
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	17
3.1. Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	17
3.1.1. Deskripsi dan Pemodelan Persoalan	17
3.1.1.1. Deskripsi Permasalahan.....	17
3.1.1.2. Identifikasi Pengguna.....	21
3.1.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	21
3.1.2.1. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	21

3.1.2.2.	Kebutuhan Antarmuka.....	25
3.1.3.	Lingkungan Operasi	26
3.1.3.1.	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	26
3.1.3.2.	Kebutuhan Perangkat Keras	26
3.1.3.3.	Kebutuhan Perangkat Pengguna	26
3.2.	Perancangan Perangkat Lunak	27
3.2.1.	Perancangan Basis Data	27
3.2.2.	Perancangan Arsitektural	29
3.2.3.	Perancangan Antarmuka	30
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	31
4.1.	Implementasi	31
4.1.1.	Implementasi Antarmuka	31
4.1.2.	Implementasi Struktur Kode	35
4.2.	Pengujian Aplikasi	36
4.2.1.	Perancangan Pengujian	36
4.2.2.	Hasil Pengujian	36
4.2.2.1.	Hasil Pengujian Alpha (Black Box Testing)	36
4.2.2.2.	Hasil Pengujian Beta (Questionnaire)	47
5.	PENUTUP	51
5.1.	Kesimpulan	51
5.2.	Saran	51
DAFTAR PUSTAKA		52