

## DAFTAR ISI

|                                         |            |
|-----------------------------------------|------------|
| <b>ABSTRAK</b>                          | <b>i</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR</b>                   | <b>ii</b>  |
| <b>DAFTAR ISI</b>                       | <b>iii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL</b>                     | <b>vi</b>  |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b>                    | <b>vii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b>                | <b>1</b>   |
| 1.1 Latar Belakang Masalah              | 1          |
| 1.2 Rumusan Masalah                     | 5          |
| 1.3 Tujuan Penelitian                   | 5          |
| 1.4 Fokus Penelitian                    | 6          |
| 1.5 Manfaat Penelitian                  | 6          |
| 1.5.1 Manfaat Teoritis                  | 6          |
| 1.5.2 Manfaat Praktis                   | 6          |
| 1.6 Tahapan Penelitian                  | 7          |
| 1.7 Lokasi & Waktu Penelitian           | 7          |
| 1.7.1 Lokasi Penelitian                 | 7          |
| 1.7.2 Waktu Penelitian                  | 7          |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>          | <b>9</b>   |
| 2.1 Penelitian Terdahulu                | 9          |
| 2.2 Tinjauan Pustaka                    | 14         |
| 2.2.1 Komunikasi                        | 14         |
| 2.2.2 Komunikasi Interpersonal          | 15         |
| 2.2.2.1 Tujuan Komunikasi Interpersonal | 15         |
| 2.2.3 Komunikasi Verbal                 | 16         |
| 2.2.4 New Media                         | 17         |
| 2.2.5 Fenomenologi Alfred Schutz        | 17         |
| 2.2.6 Motif                             | 20         |
| 2.2.7 Perilaku                          | 21         |

|                |                                              |           |
|----------------|----------------------------------------------|-----------|
| 2.2.8          | Game Online .....                            | 23        |
| 2.2.8.1        | Sejarah dan Perkembangan .....               | 24        |
|                | Game Online                                  |           |
| 2.2.9          | <i>Mobile Legends: Bang Bang!</i> .....      | 25        |
| 2.3            | Kerangka Pemikiran .....                     | 33        |
| <b>BAB III</b> | <b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>           | <b>34</b> |
| 3.1            | Metode Penelitian .....                      | 34        |
| 3.1.1          | Paradigma Penelitian .....                   | 34        |
| 3.1.2          | Pendekatan Studi Kasus Kualitatif .....      | 35        |
| 3.2            | Subjek dan Objek Penelitian .....            | 36        |
| 3.2.1          | Subjek Penelitian .....                      | 36        |
| 3.2.2          | Objek Penelitian .....                       | 37        |
| 3.3            | Sumber Data .....                            | 37        |
| 3.3.1          | Sumber Data Primer .....                     | 37        |
| 3.3.2          | Sumber Data Sekunder .....                   | 37        |
| 3.4            | Definisi Konsep .....                        | 38        |
| 3.5            | Unit Analisis .....                          | 38        |
| 3.6            | Informan .....                               | 39        |
| 3.7            | Teknik Pengumpulan Data .....                | 40        |
| 3.8            | Teknik Keabsahan Data .....                  | 41        |
| 3.9            | Teknik Analisis Data .....                   | 41        |
| <b>BAB IV</b>  | <b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b> | <b>44</b> |
| 4.1            | Hasil Penelitian .....                       | 44        |
| 4.2            | Deskripsi Lokasi Wawancara .....             | 44        |
| 4.3            | Deskripsi Waktu Penelitian .....             | 45        |
| 4.4            | Analisis Deskriptif Hasil Penelitian .....   | 45        |
| 4.4.1          | Komunikasi Interpersonal .....               | 46        |
| 4.4.2          | Fenomena .....                               | 49        |
| 4.4.3          | Motif .....                                  | 52        |
| 4.4.4          | Perilaku .....                               | 54        |
| 4.5            | Pembahasan Hasil Penelitian .....            | 60        |

|                          |                             |           |
|--------------------------|-----------------------------|-----------|
| <b>BAB V</b>             | <b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> | 65        |
| 5.1                      | Kesimpulan                  | 65        |
| 5.2                      | Saran                       | 66        |
| 5.2.1                    | Saran dalam Kaitan Akademis | 66        |
| 5.2.3                    | Saran dalam Kaitan Praktis  | 66        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b>    |                             | <b>68</b> |
| <b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> |                             |           |