

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Samsul & Adi Kusrianto. 2009. *Sukses Menulis Buku Ajar & Referensi*.  
Jakarta: Grasindo
- Ekarahendy, Ellena dan Hanny Kardinata. (2015). *Pri. S Serumpun Tulisan*. Jakarta :  
IH-Studio Sinar Universal.
- Dameria, Anne. 2012. *Designer Handbook*. Jakarta, Link & Match Graphic
- Handayani, Tri Wahyu. (2015). *Kuliah Jurusan Apa? Fakultas Seni Rupa dan  
Desain*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Kardinata, Hanny. (2015). *Desain Grafis Indonesia Dalam Desain Grafis Dunia*.  
Jakarta : DGI Press.
- Kusrianto, Adi. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : Graha  
Ilmu
- Ladjamudin, Al-Bahra bin. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*.  
Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Rustan, Suriyanto. (2009). *Layout dan Penerapannya edisi 2009*.  
Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Rustan, Suriyanto. (2014) *Huruf dan Tipografi edisi 2014*. Jakarta : Gramedia Pustaka  
Utama.
- Safanayong, Yongki. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu*.  
Jakarta. Arte Intermedia
- Sihombing, Danton. (2017). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia  
Pustaka Utama.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2013). *Metodologi Penelitian Visual dari  
Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung : Dinamika Komunika.
- Sobur, Alex. (2014). *Enklopedia Komunikasi A-1*. Bandung : Simbiosis Rekatama  
Media.
- Sujarweni, V. Wiratna. (2014). *Metodologi Penelitian Lengkap, Praktis, dan Mudah  
Dipahami*. Yogyakarta: Pustaka baru,
- Tabrani, Primadi. (2000). *Proses Kreasi, Apresiasi, Belajar*.

Bandung:Penerbit ITB

Tirtawidjaja, Indarsjah. (2000). Program Pelatihan Multimedia PT. Pupuk Sriwidjaja.

Palembang: Lembaga Pendidikan dan Pelatihan Manajemen AMIK-HASS

Wibowo, Iyan. (2007). *Anatomi Buku*. Bandung : Kolbu

Williams, Gareth. (2015). *Design an Essential Introduction*.

London: Carlton Publishing Group.

Wong, Vincent. (2014). *Antalogi Desain Grafis Indonesia*. Tangerang : DGI Press.

Yuniarti, I., Maulana, S., & Desintha, S. (2015). Perancangan Buku Panduan

Mengonsumsi Kulit Buah Jeruk Keprok Untuk Usia 9-10

Tahun. *eProceedings of Art & Design*, 2(3).

#### **Sumber Lain:**

Fanny Willianto Oey. 2015. Buku Interaktif Pengenalan dan Pelestarian Sugar Glider.

Diakses Pada ( 13 Maret 2019 )

<https://media.neliti.com/media/publications/85921-ID-perancangan-buku-interaktif-pengenalan-d.pdf>

Ideo. 2015. Design Thinking Defined. Diakses Pada ( 21 Mei 2019)

<https://designthinking.ideo.com>

Iconutopia. 2019. Iconutopia Design Guide. Diakses pada ( 29 Mei 2019)

<https://iconutopia.com>

Muhammad Hilmi. 2015. Desain bersama Hanny Kardinata. Diakses Pada ( 10

Februari 2019 )

<https://www.whiteboardjournal.com/interview/ideas/-desain-bersama-hanny-kardinata/>