

Abstrak

Setiap negara memiliki mata uang yang nilainya berbeda-beda. Bagi masyarakat lokal melakukan transaksi adalah hal yang mudah dilakukan. Namun, bagi turis hal ini menyulitkan mereka dalam mengukur nilai dan mengetahui bentuk visual uang negara yang dikunjungi jika dikonversikan dengan mata uang dari negara asalnya. Sehingga diperlukan suatu sistem yang dapat memberikan informasi seputar nilai dan bentuk visual mata uang hasil konversi dari negara yang dikunjungi. Untuk memberikan kenyamanan dan kemudahan disetiap aktivitas dan kegiatan tersebut juga dibutuhkan sistem yang cepat dan otomatis dalam hal ini yaitu suatu automasi (mengotomatiskan) sistem yang dapat memberikan fasilitas tersebut melihat perkembangan teknologi yang semakin canggih yang juga mempengaruhi budaya dan kebiasaan manusia untuk bergerak lebih cepat dan otomatis.

Aplikasi diberi nama Cusion sebagai aplikasi konversi mata uang rupiah berbasis Augmented Reality (AR) . Aplikasi Cusion menampilkan nilai dan bentuk visual konversi mata uang negara yang paling banyak dikunjungi oleh wisatawan Indonesia berdasarkan data pada tahun 2017 dari agen perjalanan wisata PT Bayu Buana yaitu negara Singapura, Thailand, Malaysia, Korea Selatan dan Hong Kong yang diterapkan pada perangkat *smartphone* dengan sistem operasi android.

Aplikasi Cusion dibuat menggunakan Unity 3D dan objek 2D yang digunakan dalam aplikasi yaitu uang rupiah sebagai marker yang menarik dan interaktif penggunaannya. Ketika pengguna mengarahkan kamera android ke uang rupiah, layar android akan menampilkan nilai dan objek 2D hasil konversi salah satu mata uang asing yang telah dipilih sebelumnya pada menu *convert to*. Perubahan kurs mata uang pun dapat diperbarui secara otomatis oleh sistem maupun secara manual oleh pengguna melalui *button refresh*.

Kata Kunci: Konversi, Uang, Augmented Reality, Unity dan Android