

## Daftar Istilah

<i>Augmented Reality</i>	Teknologi yang dapat memproyeksikan benda virtual ke dunia nyata secara <i>realtime</i> , sehingga benda virtual dan benda nyata hidup berdampingan di waktu yang bersamaan.
<i>Marker</i>	Gambar dengan pola unik yang dapat diambil dengan kamera serta dapat dikenali oleh aplikasi <i>Augmented Reality</i> .
<i>Unified Modeling Language</i>	Bahasa pemodelan untuk menspesifikasi, memvisualisasi, membangun dan mendokumentasikan <i>artifacts</i> (bagian dari informasi yang digunakan untuk dihasilkan oleh proses pembuatan perangkat lunak, <i>artifact</i> tersebut dapat berupa model, deskripsi atau perangkat lunak)dari sistem perangkat lunak, seperti pada pemodelan bisnis dan sistem non perangkat lunak lainnya.