

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
Bab I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah .....	5
I.3 Tujuan Penelitian .....	5
I.4 Batasan Masalah .....	5
I.5 Manfaat Penelitian .....	6
I.6 Sistematika Penulisan .....	6
Bab II LANDASAN TEORI .....	7
II.1 Kajian Pustaka .....	7
II.1.1 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	7
II.1.2 Android .....	7
II.1.3 Android Studio .....	8
II.1.4 Arsitektur <i>Software</i> .....	8
II.1.4.1 Arsitektur MVC .....	9
II.1.4.2 Arsitektur MVVM .....	9
II.1.4.3 Arsitektur MVP .....	10
II.2 Alasan Pemilihan Arsitektur .....	11
II.3 Penelitian Terkait .....	12
Bab III METODOLOGI PENELITIAN .....	13
III.1 Kerangka Kerja Konseptual .....	13
III.2 Sistematikan Penelitian .....	14
III.3 Sistematika Pengembangan .....	16

III.3.1	<i>Agile</i> .....	16
III.3.2	Scrum .....	17
Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	18
IV.1	Analisis Proses Bisnis .....	18
IV.1.1	Proses Bisnis Kudaki.....	18
IV.1.2	Proses Penyewaan Alat .....	19
IV.2	Analisis Rencana Teknis.....	20
IV.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	20
IV.2.2	Analisis Spesifikasi Pengguna .....	21
IV.2.3	Analisis <i>Product Backlog</i> .....	22
IV.3	Perancangan Aplikasi .....	22
IV.3.1	Perancangan Diagram <i>Use Case</i> .....	22
IV.3.2	Perancangan Diagram <i>Class</i> .....	35
IV.3.3	Perancangan Diagram <i>Sequence</i> .....	43
Bab V	IMPEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	51
V.1	Implementasi Aplikasi.....	51
V.2	Implementasi MVP.....	51
V.3	Implementasi API.....	52
V.4	Pengujian .....	53
Bab VI	PENUTUP .....	54
VI.1	Kesimpulan .....	54
VI.2	Saran .....	54
	DAFTAR PUSTAKA .....	55