

DAFTAR GAMBAR

Gambar III–I Model Konseptual.....	10
Gambar III–II Sistematika Penelitian.....	11
Gambar IV–I Perancangan.....	14
Gambar IV–II Tahapan Penyerangan.....	16
Gambar IV–III Baris Kode F.bat	18
Gambar IV–IV Baris Kode F.bat pada Arduino IDE.....	19
Gambar IV–V Baris kode membuat shortcut.....	20
Gambar IV–VI Baris Kode permanen.vbs pada Arduino IDE	21
Gambar IV–VII menjalankan start permanen.vbs	22
Gambar IV–VIII menjalankan start F.bat	23
Gambar V–I Windows Run Command Prompt	24
Gambar V–II Command Prompt Berhasil	25
Gambar V–III Baris Kode Untuk Membuat F.bat	25
Gambar V–IV Berhasil Membuat File Copy Con F.bat	26
Gambar V–V Baris Kode Untuk Menampilkan mspaint.exe.....	26
Gambar V–VI Baris kode untuk membuat permanen.vbs	27
Gambar V–VII berhasil memasukkan baris kode membuat permanen.vbs	27
Gambar V–VIII baris kode untuk menjalankan permanen.vbs.....	28
Gambar V–IX berhasil melakukan start permanen.vbs	28
Gambar V–X baris kode untuk menajalankan F.bat	28
Gambar V–XI berhasil melakukan start F.bat.....	29
Gambar V–XII Existing Memori	32
Gambar V–XIII Setelah Dilakukan Penyerangan dengan 50 kali membuka aplikasi Microsoft Paint.....	33
Gambar V–XIV Perbandingan Memori Yang Digunakan Pada Microsoft Paint	36