

## DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI

Gambar I- 1 Statistik E-Commerce (techinasia) .....	1
Gambar II- 1 Human Computer Interaction (thotbox).....	7
Gambar II- 2 Perbedaan UI dan UX (uxoui).....	9
Gambar II- 3 Tahapan User Centered Design.....	12
Gambar II- 4 Tampilan Tools Figma (Toptal) .....	14
Gambar II- 5 Rumus Perhitungan SUS .....	16
Gambar II- 6 Grade pada SUS .....	17
Gambar III- 1 Konseptual Model.....	20
Gambar III- 2 Sistematika Penelitian.....	21
Gambar IV- 1 Use Case Scenario .....	43
Gambar IV- 2 Wireframes Aplikasi.....	52
Gambar V- 1 Grade pada SUS .....	72