

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEREKAM AKTIVITAS
PUSHUP, SITUP, DAN SQUATS DENGAN METODE
GAMIFIKASI BERBASIS ANDROID PADA BAGIAN
*STRENGTH***

TUGAS AKHIR

Oleh

PRADIPTA PRIYA ADYATMIKA

1202154221



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM**

2018

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEREKAM AKTIVITAS
PUSHUP, SITUP, DAN SQUATS DENGAN METODE
GAMIFIKASI BERBASIS ANDROID PADA BAGIAN
*STRENGTH***

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Menyelesaikan Program Studi
Strata-1 Sistem Informasi Universitas Telkom

Oleh

PRADIPTA PRIYA ADYATMIKA

1202154221



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM**

2018