

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                    |    |
|------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar II.1 <i>Lean Canvas</i> (Maurya and Leanstack Inc. 2017).....               | 6  |
| Gambar II.2 Struktur Firebase Realtime Database .....                              | 12 |
| Gambar II.3 Struktur Firebase Cloud Database .....                                 | 13 |
| Gambar II.4 Firebase Storage yang terintegrasi dengan Firebase Authentication.     | 14 |
| Gambar II.5 Firebase <i>Analytic</i> pada pengguna aplikasi.....                   | 15 |
| Gambar II.6 Firebase <i>Analytic</i> pada pendapatan dan kestabilan aplikasi ..... | 15 |
| Gambar III.1 Metode Konseptual SI.....                                             | 19 |
| Gambar III.2. Sistematika Penelitian .....                                         | 20 |
| Gambar IV.1 <i>Lean Canvas</i> Rencana Bisnis Dolife.....                          | 22 |
| Gambar IV.2 Level Up Life di Google Playstore .....                                | 26 |
| Gambar IV.3 Fitur Achievement pada aplikasi Level Up Life.....                     | 27 |
| Gambar IV.4 Fitur <i>stats</i> pada aplikasi Level Up Life.....                    | 27 |
| Gambar IV.5 Fitur <i>Highscores</i> pada Aplikasi Level Up Life.....               | 28 |
| Gambar IV.6 Habitica di Google Playstore .....                                     | 29 |
| Gambar IV.7. Fitur Avatar pada aplikasi Habitica .....                             | 30 |
| Gambar IV.8. Fitur Habits pada aplikasi Habitica.....                              | 30 |
| Gambar IV.9 Fitur <i>Dailies</i> pada aplikasi Habitica.....                       | 31 |
| Gambar IV.10 Fitur To-Do pada aplikasi Habitica.....                               | 31 |
| Gambar IV.11 Fitur <i>Inbox</i> pada aplikasi Habitica .....                       | 32 |
| Gambar IV.12 Fitur Guilds pada aplikasi Habitica.....                              | 33 |
| Gambar IV.13 Fitur <i>Challenges</i> pada aplikasi Habitica .....                  | 33 |
| Gambar IV.14 LifeRPG di Google Playstore .....                                     | 34 |
| Gambar IV.15 Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi.....                                 | 38 |
| Gambar IV.16 Diagram <i>Use Case</i> Fitur Strength .....                          | 39 |
| Gambar IV.17 Diagram <i>Use Case</i> Fitur Akun.....                               | 40 |
| Gambar IV.18 Diagram <i>Use Case</i> Fitur Pencarian.....                          | 41 |
| Gambar IV.19 Diagram <i>Use Case</i> Fitur Lainnya .....                           | 42 |
| Gambar IV.20 Diagram Aktivitas Login .....                                         | 44 |
| Gambar IV.21 Diagram Aktivitas Registrasi .....                                    | 45 |
| Gambar IV.22 Diagram Aktivitas Melihat <i>Daily</i> .....                          | 46 |

|                                                                             |    |
|-----------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar IV.23 Diagram Aktivitas Melakukan Squats .....                       | 47 |
| Gambar IV.24 Diagram Aktivitas Melakukan Situp .....                        | 48 |
| Gambar IV.25 Diagram Aktivitas Melakukan Pushup .....                       | 49 |
| Gambar IV.26 Diagram Aktivitas Melihat Grafik .....                         | 50 |
| Gambar IV.27 Diagram Aktivitas Mencari Pengguna Lain .....                  | 51 |
| Gambar IV.28 Diagram Aktivitas Melihat Pengguna Lain .....                  | 52 |
| Gambar IV.29 Diagram Aktivitas Melihat Akun.....                            | 53 |
| Gambar IV.30 Diagram Aktivitas Menyembunyikan Akun.....                     | 54 |
| Gambar IV.31 Diagram Aktivitas Menampilkan Akun.....                        | 55 |
| Gambar IV.32 Diagram Aktivitas Mengganti Title .....                        | 56 |
| Gambar IV.33 Diagram Aktivitas Menambahkan Unique ID .....                  | 57 |
| Gambar IV.34 Diagram Aktivitas Menulis Review Google Playstore .....        | 58 |
| Gambar IV.35. Diagram Paket Aplikasi .....                                  | 59 |
| Gambar IV.36 Diagram Kelas <i>Accelerometer</i> .....                       | 60 |
| Gambar IV.37 Diagram Kelas <i>Proximity</i> .....                           | 61 |
| Gambar IV.38 Diagram <i>Sequence Accelerometer</i> .....                    | 63 |
| Gambar IV.39 Diagram <i>Sequence Proximity</i> .....                        | 64 |
| Gambar IV.40 Diagram <i>Deployment</i> Aplikasi.....                        | 65 |
| Gambar V.1 Login dan Registrasi pada aplikasi Dolife (kiri ke kanan).....   | 66 |
| Gambar V.2 Stats dan <i>Daily</i> pada aplikasi Dolife (kiri ke kanan)..... | 67 |
| Gambar V.3 Stats Strength pada aplikasi Dolife (kiri ke kanan).....         | 68 |
| Gambar V.4 Grafik pada aplikasi Dolife (kiri ke kanan).....                 | 68 |
| Gambar V.5 Mencari pengguna lain pada aplikasi Dolife (kiri ke kanan) ..... | 69 |
| Gambar V.6 Akun pada aplikasi Dolife (kiri ke kanan) .....                  | 70 |
| Gambar V.7 Instagram Dolife.....                                            | 71 |
| Gambar V.8 Facebook Dolife .....                                            | 72 |