

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah hi Rabil 'alamin, puji syukur penulis panjatkan kepada Allah *Subhanahu Wa Ta 'ala* yang atas rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “ Pengembangan Aplikasi Perekam Aktivitas dengan Metode Gamifikasi Berbasis Android Pada Modul *Strength*” sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan program Strata-1 Sistem Informasi Fakultas Rekayasa Industri Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa dalam pengerjaan tugas akhir ini tidak selalu berjalan dengan lancar dan tidak terlepas dari hambatan dan kesulitan. Oleh karena itu penulis ingin berterima kasih kepada:

1. Allah *Subhanahu Wa Ta 'ala* yang telah memberikan kesempatan bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Ibu penulis yang selalu memberikan perhatian kepada kesehatan fisik maupun mental penulis.
3. Adik penulis yang memberikan dukungan pada pembangunan aplikasi.
4. Bapak Seno Adhi Putra selaku pembimbing I penulis yang telah membantu, membimbing dan memberi arahan penulisan dalam penyusunan tugas akhir.
5. Bapak Faishal Mufied Al-Anshary selaku pembimbing II penulis yang telah membantu, membimbing dan memberi arahan penulisan dalam penyusunan tugas akhir.
6. Kucing-kucing tercinta yang selalu menemani penulis di saat penulis sendiri dalam membangun aplikasi dan menyusun tugas akhir.

Penulis sangat menyadari tugas akhir ini banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan tugas akhir ini. Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat untuk pembacanya.

Bandung, 19 Juli 2019

Pradipta Priya Adyatmika