

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andre Kurniawan Pamoedji, M. R. (2007). Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [2] Cano, C. J. (2008). An Augmented Reality System for Learning the Interior of the Human Body. 186-188.
- [3] Carlos Soto, M. V.-Q. (2015). AR stereoscopic 3D Human Eye Examination App. 236-238.
- [4] Cornelia, S. M. (2013). *Konseling Gizi*. Jakarta: Cornelia, S. M. (2013). . : Penebar Plus+ (Penebar Swadaya Group).
- [5] Diah Aryulina, P. C. (2004). *Biologi 2*. Erlangga.
- [6] Djoko Arisworo, Y. N. (2006). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Grafindo Media Pratama.
- [7] Dr. dr. I. Harjadi Widjaja, P. (2007). *Anatomi Abdomen*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- [8] Edy Winarno, S. M. (2015). *Membuat Game Android dengan Unity 3D*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [9] Enterprise, J. (2016). *Blender untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [10] Gunawan, A. (2009). *Kombinasi makanan serasi: pola makan untuk langsing dan sehat*. Jakarta: Gunawan, A. (2009). . Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- [11] Handaya, A. Y. (2017). *Deteksi Dini & Atasi 31 Penyakit Bedah Saluran Cerna (DIGESTIF)*. Yogyakarta: Rapha Publishing.
- [12] KBBI. (n.d.). *Lambung*. Diakses pada 02 Juli 2019. <https://kbbi.web.id/lambung>
- [13] Lanywati, d. E. (2001). *Penyakit Maag dan Gangguan Pencernaan*. Yogyakarta: Kanisius (Anggota IKAPI).
- [14] Lucio Tommaso De Paolis, A. M. (2015). *Augmented and Virtual Reality: Second International Conference, AVR 2015, Lecce, Italy, August 31 - September 3, 2015, Proceedings*. Italy: Springer International Publishing.
- [15] Rita Ramayulis, D. M. (2017). *DIET Untuk Penyakit Komplikasi*. Jakarta: Penebar Plus+ (Penebar Swadaya Grup),.
- [16] Tjokroprawiro, A. (2015). *Buku Ajar Ilmu Penyakit Dalam*. Surabaya: Airlangga University Press (AUP).
- [17] Tobias Blum, V. K. (2012). *mirracle: Augmented Reality In-situ Visualization of Human Anatomy*. 169-170.

- [18] Wijayakusuma, P. H. (2008). *Ramuan Lengkap Herbal Taklukkan Penyakit*. Jakarta: Pustaka Bunda (Grup Puspa Awara) Anggota IKAPI.
- [19] Wijayanto, Y. Y. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT Elek Media Komputindo.