

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Akuntansi	9
2.2.1 Akuntansi Biaya	9
2.2.2 Siklus Akuntansi Biaya	9
2.2.3 <i>Chart of Account</i> (COA)	10
2.2.4 Metode Pengumpulan Biaya Produksi	11
2.2.5 Jurnal	12
2.2.6 Buku Besar.....	14
2.2.7 Neraca Saldo	17
2.2.8 <i>Bill Of Material</i> (BOM).....	17
2.2.9 Unsur Biaya pada Perusahaan manufaktur.....	18
2.2.10 Laporan Pembelian	19

2.2.11	Laporan Biaya Produksi	20
2.3	Alat Bantu Sistem.....	20
2.3.1	<i>Rich Picture</i>	20
2.3.2	<i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i>	21
2.3.3	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	23
2.3.3.1	<i>The Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
2.4	Aplikasi Berbasis Web.....	27
2.4.1	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	27
2.4.2	<i>Codeigniter</i>	27
2.4.3	MySQL	28
2.4.4	<i>Black Box Testing</i>	28
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	29
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	29
3.1.1	Gambaran Sistem Berjalan Menggunakan <i>Rich Pictures</i>	29
3.1.2	Analisis Sistem Berjalan Menggunakan <i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i>	30
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan.....	33
3.2.2	<i>Usecase Diagram</i>	35
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	38
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	40
3.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	41
3.3	Perancangan Basis Data.....	58
3.3.1	<i>The Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	58
3.3.2	Relasi Antar Tabel.....	59
3.3.3	Struktur Tabel.....	59
3.4	Perancangan	61
3.4.1	Perancangan Antar Muka <i>Login</i>	61
3.4.2	Perancangan Antarmuka Menu Tampilan	62
3.5	Arsitektur Sistem	64
3.6	Perancangan Dokumen.....	65
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras	65

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	66
4.1 Implementasi	66
4.1.1 Implementasi Basis Data	66
4.1.2 Implementasi Aplikasi	67
4.2 Pengujian	82
4.2.1 Pengujian Manual	82
4.2.2 Pengujian Aplikasi	85
4.2.3 Pengujian <i>Black Box</i>	88
4.2.4 Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna.....	88
BAB 5 KESIMPULAN	89
5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN.....	92