

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Tomitsch, M., Wrigley, C., Borthwick, M., dkk, (2018), *Design. Think. Make. Break. Repeat.: a Handbook of Methods*, Amsterdam: BIS Publisher.
- Galitz, W. O., (2002), *The Essential Guide to User Interface Design*, Canada:Wiley Computer Publishing.
- Cao, J., Kamil, Krzysztof, & Ellis M, (2015), *Color Theory in Web UI Design: Practical Approach to the Principles*, Mountain View: UXPin Inc.
- Cao, J., Kamil, Krzysztof, dan Ellis M, (2015), *Elegant Web UI Design Techniques: Flat Design & Colors*, Mountain View: UXPin Inc.
- Soewardikoen, D. W., (2013), *Metodologi Penelitian Visual: dari Seminar ke Tugas Akhir*, Bandung: CV Dinamika Komunika.
- Moleong, L. J., (1999), *Metodologi penelitian*, Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Suryanto, (2015), *Pengantar Ilmu Komunikasi*, Bandung: CV Pustaka Setia.
- Irwansyah, Edy. dan Jurike V. Moniaga, (2014), *Pengantar Teknologi Informasi*, Yogyakarta: Deepublish Publisher.

Jurnal

- Sunarti, E. & Khomsan, A. (2006). Kesejahteraan Keluarga Petani Mengapa Sulit Diwujudkan. *Institut P. Bogor*.
- Livano, A., & Herdinata, C., (2014). Peran Karakter Passion Dan Market Sensitivity Dalam Startup. *Universitas Ciputra*.
- Hassenzahl, M. (2008), User Experience (UX): Towards an Experiential Perspective on Product Quality. *In IHM*, 8, 11-15.
- Kelly, S., & Gregory, T. (2011). Typography in Human-Computer Interaction. *Lowa State University*, 2-3.

Web

- Garret, J. J. (2000). The Elements of User Experience. Diakses pada www.jjg.net, (7 Maret 2019).
- U.S. Departement of Health & Human Services, Visual Design Basics. Diakses pada www.usability.gov, (7 Maret 2019, 11.59).

- U.S. Departement of Health & Human Services, User Experience Basics, Diakses pada www.usability.gov, (11 Maret 2019, 17.24).
- U.S. Departement of Health & Human Services, Prototyping. Diakses pada www.usability.gov, (31 Maret 2019, 15.04).
- U.S. Departement of Health & Human Services, Color Basics. Diakses pada www.usability.gov, (1 April 2019, 15.04).
- Google Design Team, Material Guidelines: Components. Diakses pada www.material.io, (7 Maret 2019, 16.03).
- Google Design Team, Material Foundation: Typography. Diakses pada www.material.io, (1 April 2019, 16:44).
- Android Authority. (2018). What is Android. Diakses pada www.androidauthority.com, (1 April 2019, 21:24).
- Hassenzahl, M. The Encyclopedia of Human-Computer Interaction, 2nd Ed, Diakses pada www.interaction-design.org. (11 Maret 2019).
- Knemeyer, D., & Svoboda, E. The Glossary of Human Computer Interaction. Diakses pada www.interaction-design.org. (11 Maret 2019).
- Komninos, A. 7 UX Deliverables: What will I be making as a UX designer. Diakses pada www.interaction-design.org. (31 Maret 2019).
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), Infografis Penetrasi dan Perilaku Pengguna Internet Indonesia - Survey 2017. Diakses pada www.apjii.or.id. (3 februrari 2019,14:30).
- Badan Pusat Statistik, Produk Domestik Bruto Indonesia Triwulan II. Diakses pada www.bps.go.id. (3 februari 2019,14:29).
- Badan Pusat Statistik, Produk Domestik Bruto Indonesia Triwulan III. Diakses pada www.bps.go.id. (3 februari 2019, 14:29).
- Prahara, H. (2017). Sektor Pertanian dan Citra Indonesia di Mata Dunia. Diakses pada www.ekonomi.kompas.com. (1 Januari 2019, 11:51).