

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Dalam program studi akuntansi, pemahaman mahasiswa dalam bidang akuntansi dasar sangat penting untuk mencapai kompetensi sesuai yang diharapkan. Materi pelajaran, sarana prasarana, kondisi belajar, media belajar, lingkungan belajar, serta evaluasi merupakan unsur-unsur pembelajaran yang mempengaruhi keberhasilan proses belajar serta meningkatkan prestasi belajar mahasiswa. Proses belajar di pengaruhi faktor dari dalam maupun luar mahasiswa. Penggunaan media belajar yang tepat juga sangat mempengaruhi keberhasilan proses belajar.

Keberadaan media belajar tentunya sangat penting agar tercapainya target atau tujuan sehingga mahasiswa mendapatkan kelulusan pada pembelajaran tersebut. Sayangnya sebagian mahasiswa masih merasa kesulitan dalam memahami dasar akuntansi karena banyak materi dan poin-poin tertentu yang harus dipahami namun materi yang disampaikan masih belum maksimal, serta harus banyak membawa atau memiliki buku sebagai modul ataupun jurnal akuntansi membuat mahasiswa akuntansi merasa sungkan dalam mempelajari materi dari buku-buku tersebut.

Oleh karena itu, pembuatan sebuah aplikasi belajar akuntansi dasar yang berisikan modul-modul akuntansi dasar yang mencakup standar akuntansi di indonesia, siklus akuntansi, bidang-bidang akuntansi, tahap pencatatan, serta jurnal, buku besar, neraca, metode pengkategorian akun dalam laporan keuangan, dan latihan soal sebagai tolak ukur pemahaman mahasiswa. Dalam satu wadah tanpa perlu mencari dari berbagai artikel ataupun e-book, dan diharapkan dapat memberikan kemudahan dan membantu dalam proses belajar.

## 1.2 Perumusan masalah

1. Bagaimana cara memahami materi serta simulasi akuntansi dengan mudah?
2. Bagaimana agar mahasiswa mempelajari akuntansi dengan lebih kreatif?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang akan dikaji pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengenai penjurnalan transaksi.
2. Mengenai pencatatan buku besar.

## 1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah

1. Membuat sebuah Aplikasi Belajar Akuntansi Dasar yang diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam memahami pembelajaran akuntansi.
2. Membantu mahasiswa dalam proses pembelajaran akuntansi.

## 1.5 Metodologi penyelesaian masalah

Metodologi yang dapat dilakukan dalam proses penyelesaian masalah yang diangkat adalah :

### a. Tahap studi literatur

Mempelajari dan memahai teori-teori terkait akuntansi dasar melalui buku-buku, artikel dan berbagai situs di internet.

### b. Tahap pencarian dan pengumpulan data

Melakukan pengamatan serta pencarian data-data yang mendukung dan diperlukan.

### c. Tahap perancangan sistem

Merancang interface, database, program, multimedia, poster, video, dokumentansi.

### d. Tahap implementasi

Melakukan implementasi berdasarkan rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

### e. Tahap pengujian dan analisis

Melakukan pengujian sistem dan menganalisis hasil dari pengujian tersebut.

f. Tahap pembuatan laporan

Pembuatan laporan yang berisi tentang dokumentasi dari tahap-tahap yang dilakukan serta hasil analisisnya.

**1.6 Peran dan tanggung jawab**

Nama : Faizal akbar pratama

Peran : Sistem Analis, Design & Programmer

Tanggung Jawab :

- 1) Pembuatan aplikasi
- 2) Pembuatan buku panduan manual
- 3) Pembuatan back end aplikasi
- 4) Pengumpulan data dan konten
- 5) Pembuatan front end aplikasi
- 6) Pembuatan poster
- 7) Pengumpulan data dan konten