

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

ABSTRAK iv

KATA PENGANTAR vi

UCAPAN TERIMA KASIH vii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SINGKATAN xiv

I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Tujuan dan Manfaat 2

1.3 Rumusan Masalah 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 4

II TINJAUAN PUSTAKA 5

2.1 Kayu Jati 5

2.2 Konsep Dasar Citra Digital 6

2.2.1 Citra *Grayscale* 7

2.2.2	Citra Warna atau RGB	7
2.3	Ekstraksi Ciri	8
2.4	<i>Discrete Cosine Transform</i>	9
2.5	Ciri Statistik	10
2.6	<i>Learning Vector Quantization</i>	12
III PERANCANGAN SISTEM		14
3.1	Desain Sistem	14
3.1.1	Diagram Blok	14
3.1.2	Akuisisi Citra	16
3.1.3	<i>Preprocessing</i>	16
3.1.4	Ekstraksi Ciri DCT	18
3.1.5	Klasifikasi LVQ	19
3.1.6	Performansi Sistem	20
IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS		22
4.1	Spesifikasi Sistem	22
4.2	Pengujian Sistem	22
4.3	Tahap Pengujian Sistem	22
4.4	Hasil Analisis Sistem	24
4.4.1	Pengaruh <i>Block Size</i>	24
4.4.2	Pengaruh Ciri Statistik	25
4.4.3	Pengaruh <i>Hidden Layer</i>	31
4.4.4	Pengaruh <i>Epoch</i>	32
V KESIMPULAN DAN SARAN		34
5.1	Kesimpulan	34
5.2	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA		35

LAMPIRAN