

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Sebelumnya	6
2.2 Teori	7
2.2.1 Arduino Uno	7
2.2.2 Modul <i>easyVR</i> v.3	8
2.2.3 Modul Ethernet Shield	9
2.2.4 <i>Push Button</i>	9
2.2.5 Arduino IDE	10
2.2.6 Windows 10	10
2.2.7 Xampp	11
2.2.8 <i>Sublime Text</i>	11
2.2.9 <i>easyVR Commander</i>	12
2.2.10 Modul LCD	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	14

3.1	Analisis	14
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	14
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional dan Non Fungsional	15
3.2	Perancangan.....	16
3.2.1	Gambaran Sistem Usulan.....	16
3.2.2	<i>Flowchart</i> Sitem Usulan	17
3.2.3	Cara kerja	18
3.2.4	Perangkat Keras	18
3.2.5	Perangkat Lunak.....	20
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		21
4.1	Rangkaian Skematik	21
4.2	Prototipe	21
4.2.1	Aplikasi Website	21
4.2.2	Prototipe Perangkat <i>Panic Button</i>	24
4.2.2.1	Prototipe <i>Panic Button</i>	24
4.3	Pengujian.....	26
4.3.1	Pengujian Modul <i>easyVR</i>	26
4.3.2	Pengujian Respon Modul <i>easyVR</i>	30
4.3.3	Pengujian Deteksi dan Pengiriman Data Perintah Ke Halaman Web	32
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		38
5.1	Kesimpulan.....	38
5.2	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		39
LAMPIRAN.....		41