

DAFTAR PUSTAKA

Al-Ayouby, M. Hafiz. 2017. *Dampak Penggunaan Gadget Pada Anak usia Dini*.

Bandar Lampung: Universitas Lampung.

Anam, Zacky Muzakkil. *Landasan Teori Teknologi Komunikasi*, 2014.

http://zackymuzakkil.blogspot.co.id/2015/01/landasan-teori-teknologi-komunikasi_1.html. Diakses tanggal 6 Desember 2016.

Anna, Lusiana Kus, 2014, melalui

<https://lifestyle.kompas.com/read/2014/03/20/1642338/Apa.Efeknya.jika.Ora.ng.tua.Jarang.Berkomunikasi.dengan.Anak>.

Badan Pusat Statistik Kota Bandung. 2018. Jumlah Rumah Tangga Menurut Kecamatan di Kota Bandung Tahun 2011 sampai 2014.

<http://bandungkota.bps.go.id/statictable/2017/08/09/73/jumlah-rumah-tangga-menurut-kecamatan-di-kota-bandung-tahun-2011---2014.html>

Bukhari, Ihsan Baihaqi Ibnu. 2013. *Yuk, Jadi Orangtua SHALIH!*. Bandung. PT. Mizan Pustaka

Creswell, John W., *Research Design*, 2010, Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Crider, A., Goethals, G.R, Kavanaugh, R.D. and Solomon, P.R.. 1983.

Psychology. USA: Scott, Foresman and Company.

Fathonah, Khairunisa, 2015. Melalui

[melaluihttps://khairunisafathonah.wordpress.com/2015/04/22/parenting-bagi-ibu-bekerja-2/](https://khairunisafathonah.wordpress.com/2015/04/22/parenting-bagi-ibu-bekerja-2/).

Jailani, M. Syahrani, melalui

<https://media.neliti.com/media/publications/56713-ID-teori-pendidikan-keluarga-dan-tanggung-jawab.pdf>

Media Digital Kreasi, *Pengertian Motion Graphics dan pembuatannya*, 29 Januari 2016.

Pamungkas, Ario Rabindranath. 2015. *Perancangan Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pencegahan Osteoporosis Sejak Usia Remaja*. Bandung: Telkom University.

Putri, Nur Irvany. 2008. *Dampak Komunikasi Yang Tidak Efektif Dalam Keluarga Terhadap Perkembangan Remaja*. Bogor: Institut Pertanian Bogor.

Rakhmat, Jalaluddin, 2013, *Psikologi Komunikasi*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Rifi, Zahra. 2016. Melalui <http://www.mungilmu.com/single-post/2016/10/22/Tantangan-Mendidik-Anak-di-Era-Digital>.

Sholifah, Jiadis Suciati. 2011. *Implementasi Teknik Motion Graphic Pada Pembuatan Profil Multimedia Broadcasting*

STIKOM Surabaya, *Teori Animasi STIKOM Surabaya*.
<http://sir.stikom.edu/386/5/BAB%20II.pdf>.

Universitas Sumatera Utara, *Landasan Teori Animasi Bab II*.
<http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/41255/4/Chapter%20II.pdf>.

Unknown, 2016, melalui <https://www.dafideff.com/2016/01/pengertian-motion-graphics-dan-cara-membuatnya.html>