

## DAFTAR PUSTAKA

### A. Buku

- Cattaneo, Maier, Spooner, Monsef, Leggett, Fadeyev, Gube, Knight, Schmidt, Snell, dan Tan. (2009). *The Smashing Book*. Lübeck: Smashing Media GmbH.
- Danton, Sihombing. (2001). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia.
- Gerbarg, Darcy. (2009). *Television Goes Digital*. Springer, New York: Springer Science + Business Media.
- Kotler dan Armstrong. (2003). *Dasar-dasar Pemasaran, Edisi 9*. Jakarta: PT. Indeks.
- Kotler, Philip. (2006). *Manajemen Pemasaran, Edisi 11*. Jakarta: PT. Indeks.
- Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Osterwalder dan Pigneur. (2010). *Business Model Generation: A Handbook for Visionaries, Game Changers, and Challengers*. Chichester, UK: Wiley Publishing.
- Preece, Rogers, Sharp. (2015). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, 4th Edition*. Indianapolis, IN: Wiley Publishing.
- Ruslan, S. (2008). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: Gramedia.
- Soemanagara, Rd. (2008). *Marketing Communication*. Bandung: Alfabeta.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2015). *Visualisasi Iklan Indonesia Era 1950-1957*. Edisi 2. Yogyakarta : Calpulis.
- Supriyono, Rachmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Suryanto, M. (2004). *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Wijaya, Siswanto & Kartika, Diana. (2015). *Logo: Visual Asset Development*. Bandung: Elex Media Komputindo.

## **B. Daftar Jurnal**

Kurnia, Iis. (2015). “*Intensitas Penggunaan Smartphone dan Perilaku Komunikasi (Studi Pada Pengguna Smartphone di Kalangan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Telkom)*” (Skripsi) Bandung: Universitas Telkom.

## **C. Lain-lain**

<https://aksarapers.com/daftar-ukm-di-telkom-university-sebelum-menghadiri-ukm-fair-2018> (22-03-2019, 20:32).

<https://www.itb.ac.id/news/read/5627/home/tantangan-perguruan-tinggi-masa-depan-dalam-menghadapi-fenomena-disruptive-dunia-pendidikan> (15-04-2019, 11:29).

<https://vwo.com/blog/10-reasons-mobile-apps-are-better> (12-06-2019, 20:54).