

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Penelitian Terdahulu .....	6
2.2 Teori Akuntansi .....	8
<b>2.2.1 Akuntansi</b> .....	8
<b>2.2.2 Siklus akuntansi</b> .....	8
<b>2.2.3 Chart Of Account (COA)</b> .....	9
<b>2.2.4 Akuntansi Biaya</b> .....	10
<b>2.2.5 Jurnal</b> .....	14
<b>2.2.6 Buku besar</b> .....	16
2.3 Teori Implementasi .....	20
<b>2.3.1 Aplikasi Berbasis Web</b> .....	20
2.3.2 PHP (PHP <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	21
<b>2.3.3 Framework</b> .....	21
<b>2.3.4 Basis data (Database)</b> .....	21
2.4 Teori Analisis Perancangan Sistem .....	21
2.5 Teori Pengujian .....	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	24

3.1	Analisis Sistem Berjalan di Perusahaan UMKM Saluyu Mandiri .....	24
<b>3.1.1</b>	<b><i>Rich picture</i></b> .....	24
<b>3.1.2</b>	<b>BPMN Sistem Berjalan UMKM Saluyu Mandiri</b> .....	26
<b>3.1.3</b>	<b>Area Fungsional Bisnis</b> .....	28
<b>3.1.4</b>	<b>Analisis Aliran Data Transaksi</b> .....	29
3.2	Analisis Sistem Usulan di UMKM Saluyu Mandiri.....	30
<b>3.2.1</b>	<b>Pemodelan <i>Use Case diagram</i></b> .....	32
<b>3.2.2</b>	<b><i>Activity Diagram</i></b> .....	36
<b>3.2.3</b>	<b><i>Class diagram</i></b> .....	39
<b>3.2.4</b>	<b><i>Sequence Diagram</i></b> .....	40
<b>3.2.5</b>	<b><i>Entity Relationship Diagram</i></b> .....	54
<b>3.2.6</b>	<b>Struktur tabel</b> .....	55
<b>3.2.7</b>	<b>Form masukan dan form keluaran</b> .....	57
3.3	Perancangan Antar muka.....	59
<b>3.3.1</b>	<b>Perancangan Antar Muka Login</b> .....	59
<b>3.3.2</b>	<b>Perancangan Antar Muka Tampilan</b> .....	60
3.4	Diagram Relasi Antar Tabel .....	60
3.5	Arsitektur Sistem .....	61
3.6	Kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras .....	62
<b>3.6.1</b>	<b>Kebutuhan Perangkat Keras</b> .....	62
<b>3.6.2</b>	<b>Kebutuhan Perangkat Lunak</b> .....	62
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	63
4.1	Implementasi .....	63
4.2	Pengujian .....	74
<b>4.2.1</b>	<b>Pengujian manual</b> .....	74
<b>4.2.2</b>	<b>Pengujian aplikasi</b> .....	78
<b>4.2.3</b>	<b>Black box testing</b> .....	79
BAB 5	KESIMPULAN .....	89
5.1	Kesimpulan .....	89
5.2	Saran .....	89
	DAFTAR PUSTAKA .....	90
	LAMPIRAN .....	92