

DAFTAR ISTILAH

Tripleplay	: Layanan berupa telepon, data atau video internet kecepatan tinggi,
Networking	: Jaringan telekomunikasi yang memungkinkan antar komputer untuk saling berkomunikasi dengan bertukar data
Enduser	: Pengguna akhir
Packet switching	: Suatu metode untuk mengirimkan data atau pesan dengan cara memisahkan pesan yang panjang ke dalam unit-unit kecil (paket) yang berukuran tetap
Circuit switching	: Jaringan yang mengalokasikan sebuah sirkuit (atau kanal) yang dedicated di antara nodes dan terminal untuk digunakan pengguna untuk berkomunikasi
Forwarding	: Meneruskan sebuah paket ke tujuan
Real Time	: Sistem pemrosesan data yang tidak boleh ditunda karena waktu sangat terbatas
Streaming	: Istilah yang mengacu pada konten yang disiarkan langsung melalui media internet
Bandwidth	: Suatu nilai konsumsi transfer data yang dihitung dalam bit/detik atau yang biasanya disebut dengan bit per second (bps)