

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Zat Gizi	5
2.2 Penilaian Status Gizi	6
2.2.1 Antropometri	6
2.2.2 Pemeriksaan Klinis	8
2.2.3 Survey Konsumsi Makanan	9
2.2.4 Faktor-faktor yang mempengaruhi Status Gizi Anak	11
2.2.5 Kategori Masalah Gizi	13
2.3 Aplikasi <i>Mobile</i>	14
2.4 JavaScript	14
2.5 Android Studio	16
2.6 <i>Framework</i>	17
2.6.1 React Native	17
2.6.1.1 Async Storage	18
2.6.1.2 Redux-Saga	18

2.7 Z-score	19
BAB III PERANCANGAN SISTEM	24
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
3.1.1 Ruang Lingkup	24
3.1.2 Tujuan Program	25
3.1.3 Fungsi Program.....	25
3.1.4 Karakteristik Pengguna.....	25
3.2 Perancangan dan Pemodelan Sistem	26
3.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	26
3.6.2 <i>Sequence Diagram</i>	27
3.6.3 <i>Activity Diagram</i>	31
3.6.4 <i>Class Diagram</i>	32
3.3 Implementasi Sistem dan Antarmuka.....	32
3.4 Perancangan <i>User Interface</i>	38
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	40
4.1 Kebutuhan Sistem.....	40
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	40
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	40
4.1.3 Kebutuhan Pengguna (<i>Brainware</i>)	41
4.2 Implementasi	41
4.2.1 Implementasi <i>User Interface</i>	41
4.3 Pengujian Perangkat Lunak	46
4.3.1 Pengujian <i>Alpha</i>	46
4.3.1 Pengujian Data Puskesmas	49
4.3.2 Pengujian <i>Beta</i>	59
4.3.2.1 Skenario Pengujian <i>Beta</i>	60
4.3.2.2 Penetapan Responden	60
4.3.2.3 Format Kuesioner	60
4.3.2.4 Perhitungan dan Penyajian Data Kuesioner	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	64
DAFTAR PUSTAKA	68

LAMPIRAN.....70