

**MOTIVASI PEMAIN *GAME* DALAM MELAKUKAN PEMBELIAN  
VIRTUAL PADA *GAME PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS*  
(PUBG) *MOBILE* DI INDONESIA**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program  
S1 Ilmu Komunikasi

Disusun oleh:

Bramantoro Eko Putro  
1502144109



**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2019**