

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tingkat keabuan pada grayscale	5
Gambar 2.2 Kubus RGB	6
Gambar 2.3 Koordinat Kartesian RGB	6
Gambar 2.4 Citra Biner	6
Gambar 2.5 Operasi Erosi	7
Gambar 2.6 Operasi Dilasi	7
Gambar 2.7 Operasi Closing	8
Gambar 2.8 Operasi Opening	8
Gambar 2.9 Simbol dan Tabel Kebenaran Operasi Logika AND, OR, dan NOT ..	9
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem Informasi Ketersediaan Ruang Parkir	10
Gambar 3.2 Flowchart Proses Pengerjaan Perancangan Sistem	11
Gambar 3.3 Flowchart Sistem Informasi Ketersediaan Ruang Parkir	12
Gambar 3.4 Desain Masukan Sistem	13
Gambar 3.5 Desain Keluaran Sistem	14
Gambar 3.6 Desain GUI pada MATLAB	14
Gambar 3.7 Proses	15
Gambar 3.8 Output	15
Gambar 3.9 Tombol	16
Gambar 3.10 Waktu Proses	16
Gambar 3.11 Miniatur Kendaraan WELLY Diecast Metal Scale Model 1:60	17
Gambar 3.12 Desain Ruang Parkir dalam Milimeter	17
Gambar 3.13 Desain Prototipe Ruang Parkir	17
Gambar 3.14 Prototipe Ruang Parkir	18
Gambar 3.15 Alat dan Bahan	18
Gambar 4.1 Pengolahan Citra Saat Kondisi Intensitas Cahaya 1 Lux	21
Gambar 4.2 Pengolahan Citra Saat Kondisi Intensitas Cahaya 2 Lux	21
Gambar 4.3 Pengolahan Citra Saat Kondisi Intensitas Cahaya 3 Lux	22
Gambar 4.4 Grafik Pengaruh Intensitas Cahaya Terhadap Akurasi	22
Gambar 4.5 Perbandingan Intensitas Cahaya	23
Gambar 4.6 (A) Dengan Metode Adaptif (B) Tanpa Metode Adaptif	27

Gambar 4.7 Proses Morfologis dan Penggunaan imfill	29
Gambar 4.8 Tahap-tahap Pengolahan Marker Tertutup Oleh Kendaraan.....	29
Gambar 4.9 Citra yang Dipotong	31
Gambar 4.10 Tahap-tahap Pengolahan Citra	33
Gambar 4.11 Tahap-tahap Pengolahan Citra	34
Gambar 4.12 Tahap-tahap Pengolahan Citra	35
Gambar 4.13 Pixel yang Tidak Terhubung; (A) Citra RGB, (B) Citra Biner	36
Gambar 4.14 Kendaraan Tidak Menutupi Marker;.....	36