

DAFTAR GAMBAR

2.1	Gambar Teori AISAS.....	26
2.2	Contoh Ilustrasi	30
2.3	Tipografi.....	30
2.4	Teori Warna	31
3.1	Logo Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Bandung	35
3.2	Struktur Organisasi DLH Kabupaten Bandung	37
3.3	Logo Bank Sampah Bersinar	37
3.4	Struktur Organisasi Bank Sampah Bersinar.....	39
3.5	Wawancara dengan Pengelola Bank Sampah Bersinar.....	43
3.6	Data Observasi Target Audiens	44
3.7	Logo Kampanye KangPisMan	52
3.8	Sosial Media KangPisMan.....	55
3.9	Sosial Media <i>Campaign</i> KangPisMan	56
3.10	Maskot Kampanye KangPisMan	56
3.11	Sosial Media Pantang Plastik.....	58
3.12	Foto Kegiatan Pantang Plastik	59
4.1	Poster Atensi	67
4.2	Brosur <i>Interest</i>	68
4.3	<i>BoardGames</i>	69
4.4	MISAH Keliling.....	69
4.5	Poster Atensi MISAH	70
4.6	Brosur MISAH	70
4.7	Perangkat MISAH	71

4.8	<i>BoardGames</i> MISAH.....	71
4.9	<i>Gimmick Merchadise</i> MISAH	72
4.10	Referensi Poster	73
4.11	Paduan Warna Perancang.....	74