

DAFTAR GAMBAR

2.1	Arsitektur pada <i>Convolutional Neural Network</i>	8
2.2	<i>Residual block</i> yang digunakan pada ResNet	9
2.3	Aristektur R-FCN yang menerapkan <i>Region Proposal Network</i> atau RPN	10
2.4	Visualisasi dari R-FCN pada $k \times k$ untuk kategori manusia	11
2.5	Visualisasi saat RoI tidak tepat <i>overlap</i> dengan objek	12
2.6	Perbedaan proses <i>learning</i> antara <i>Traditional Machine Learning</i> dan <i>Transfer Learning</i>	13
2.7	Ilustrasi <i>stride</i> dengan <i>filter</i> 2×2 dan nilai <i>stride</i> = 2.	15
2.8	<i>Learning rate</i> yang baik adalah <i>learning rate</i> dengan grafik yang landai	16
3.1	Digram Blok perancangan Sistem <i>Augmented Reality</i> berbasis gerakan jari	18
3.2	<i>Position-sensitive score map</i> yang telah dibentuk oleh FCN	20
4.1	Hasil deteksi dengan <i>bounding box</i> dengan kelas FingerPointer dan <i>confidence level</i> 99%.	28
4.2	Grafik akurasi terhadap <i>training step</i> , akurasi tertinggi sebesar 98,681%.	29
4.3	Grafik akurasi terhadap <i>training step</i> , akurasi tertinggi sebesar 99,214%.	30
4.4	Grafik akurasi terhadap <i>learning rate</i> , akurasi tertinggi sebesar 99,186%.	31
4.5	Grafik akurasi terhadap <i>learning rate</i> , akurasi tertinggi sebesar 99,214%.	32
4.6	Grafik akurasi terhadap <i>learning rate</i> , akurasi tertinggi sebesar 98,905%.	32
4.7	Grafik IoU terhadap <i>training step</i> , IoU tertinggi sebesar 0,848. . . .	33
4.8	Grafik IoU terhadap <i>training step</i> , IoU tertinggi sebesar 0,852. . . .	34
4.9	Grafik IoU terhadap <i>learning rate</i> , IoU tertinggi sebesar 0,848. . . .	35
4.10	Grafik IoU terhadap <i>learning rate</i> , IoU tertinggi sebesar 0,852. . . .	36
4.11	Grafik IoU terhadap <i>learning rate</i> , IoU tertinggi sebesar 0,849. . . .	37

4.12	Grafik presisi terhadap <i>training step</i> , presisi terendah sebesar 2,084.	38
4.13	Grafik presisi terhadap <i>training step</i> , presisi terendah sebesar 3,131.	39
4.14	Grafik presisi terhadap <i>learning rate</i> , presisi terendah sebesar 2,084.	40
4.15	Grafik presisi terhadap <i>learning rate</i> , presisi terendah sebesar 3,131.	41
4.16	Grafik presisi terhadap <i>learning rate</i> , presisi terendah sebesar 3,235.	41