

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Tipografi Serif.....	26
Gambar 2.2: Tipografi Sans-Serif.....	26
Gambar 2.3: Tipografi Script.....	27
Gambar 2.4: Tipografi Dekoratif	27
Gambar 3.1: Peta Aksesibilitas Kabupaten Kepulauan Selayar	33
Gambar 3.2: Bus penumpang rute Selayar-Makassar.....	33
Gambar 3.3: Pelabuhan penyeberangan Bira-Pamatata.....	34
Gambar 3.4: Pesawat rute Makassar-Selayar.....	34
Gambar 3.5: Taman Nasional Taka Bonerate.....	35
Gambar 3.6: Pemandangan bawah laut Taman Nasional Taka Bonerate	36
Gambar 3.7: Pemandangan dari udara Pantai Punagaan.....	36
Gambar 3.8: Pemandangan bawah laut Pantai Punagaan	37
Gambar 3.9: Fasilitas yang tersedia di Pantai Sunari.....	37
Gambar 3.10: Pemandangan sore hari di Pantai Sunari.....	38
Gambar 3.11: Pantai Liang Karet.....	38
Gambar 3.12: Pemandangan lokasi Kampung Penyu.....	39
Gambar 3.13: Penginapan Pondok Bonerate	40
Gambar 3.14: Wisma PKK Tanadoang.....	40
Gambar 3.15: Rayhan <i>Square</i>	41
Gambar 3.16: Hotel Selayar <i>Beach</i>	41
Gambar 3.17: Prinsip desain Animasi <i>Wood Wise</i>	46
Gambar 3.18: Elemen visual Animasi <i>Wood Wise</i>	47

Gambar 3.19: Tipografi Animasi <i>Wood Wise</i>	47
Gambar 3.20: Prinsip desain Animasi <i>Wonderful Indonesia</i>	48
Gambar 3.21: Elemen visual Animasi <i>Wonderful Indonesia</i>	48
Gambar 3.22: Tipografi Animasi <i>Wonderful Indonesia</i>	49
Gambar 3.23: Prinsip desain Animasi <i>All Ways Infographic</i>	49
Gambar 3.24: Elemen visual Animasi <i>All Ways Infographic</i>	50
Gambar 3.25: Tipografi Animasi <i>All Ways Infographic</i>	50
Gambar 4.1: Desain menu utama.....	57
Gambar 4.2: Desain fitur interaktif	58
Gambar 4.3: Desain alur aksesibilitas menuju Selayar.....	58
Gambar 4.4: Desain menu objek wisata	59
Gambar 4.5: Desain menu akomodasi	60
Gambar 4.6: Visual pembuka.....	61
Gambar 4.7: Visual menu objek wisata	61
Gambar 4.8: Visual peta lokasi wisata.....	62
Gambar 4.9: Visual menu akomodasi	63
Gambar 4.10: Visual <i>scene</i> penutup	63
Gambar 4.11: <i>Thumbnail storyboard</i> animasi “Ayo ke Selayar”	65
Gambar 4.12: Proses penentuan durasi animasi “Ayo ke Selayar”	66
Gambar 4.13: <i>Moodboard</i> animasi “Ayo ke Selayar”	67
Gambar 4.14: Proses pembuatan aset visual bus	68
Gambar 4.15: Proses pembuatan aset visual pelabuhan dan kapal feri	68
Gambar 4.16: Proses pembuatan aset visual pesawat	69

Gambar 4.17: Proses pembuatan aset visual Bandara Sultan Hasanuddin	69
Gambar 4.18: Proses pembuatan aset visual Bandara H. Aroeppala	70
Gambar 4.19: Proses pembuatan aset visual Pantai Punagaan	70
Gambar 4.20: Proses pembuatan aset visual Pantai Liang Kareta	71
Gambar 4.21: Proses tes pergerakan animasi pada scene jalur udara	71
Gambar 4.22: Proses <i>editing</i> musik tradisional Selayar “Batti-Batti”	72
Gambar 4.23: Proses penggabungan animasi, <i>background</i> , dan <i>voice over</i>	72
Gambar 4.24: <i>Thumbnail</i> final animasi “Ayo ke Selayar”	73