

DAFTAR ISI

Lembar pernyataan	i
Lembar pengesahan	ii
Abstrak.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
Daftar isi.....	vi
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar	x
BAB 1.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
1.5.1 Tujuan	4
1.5.2 Manfaat	4
1.6 Metode Perancangan.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis Data	5
1.7 Kerangka Perancangan.....	6
1.8 Pembabakan.....	7

BAB 2.....	8
2.1 <i>Ucing Sumput</i> dan Anak Sunda	8
2.1.1 Anak Sunda	8
2.1.2 Permainan <i>Ucing Sumput</i>	11
2.2 Animasi 2D.....	13
2.2.1 Desain Karakter	13
2.2.2 Model Sheet dan Pipeline Desain Karakter.....	13
2.2.3 Warna dalam Desain Karakter.....	24
2.3 Metode Kualitatif.....	27
BAB 3	28
3.1 Data dan Analisis Subjek dan Objek Penelitian.....	28
3.1.1 Data Wawancara.....	28
3.1.2 Data Observasi.....	31
3.2 Data Analisis Karya Sejenis	35
3.3 Data dan Analisis Khalayak Sasar.....	53
3.4 Hasil Analisis.....	54
3.4.1 Tema Besar	55
3.4.2 <i>Keyword</i>	56
BAB 4.....	57
4.1 Konsep Perancangan	57
4.1.1 Konsep Pesan (Ide Besar)	57
4.1.2 Konsep Kreatif	58

4.1.3 Konsep Media	59
4.1.4 Konsep Visual	60
4.2 Hasil Perancangan	61
4.2.1 Sketsa Konsep.....	61
4.2.2 Pengembangan Konsep.....	66
BAB 5.....	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73

LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA