

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	i
Abstrak	iii
Abstract	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.5 Manfaat Penulisan	5
1.5 Metode Penelitian.....	6
1.5.1 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	6
1.6 Kerangka penelitian.....	8
1.7 Pembabakan.....	10
BAB II.....	11

LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Perancangan.....	11
2.2 Media.....	11
2.3 Teori Komunikasi.....	11
2.3.1 Tujuan Komunikasi.....	11
2.3.2 Fungsi Komunikasi	12
2.3.3 Model Komunikasi.....	13
2.4 Teori Desain Komunikasi Visual	13
2.4.1 Pengertian Desain Komunikasi Visual.....	13
2.4.2 Unsur-Unsur Desain.....	13
2.5 Teori Mobile Device.....	18
2.5.1 Aplikasi Mobile.....	18
2.5.2 Kategori Aplikasi <i>Mobile</i>	20
2.6 Aplikasi Sebagai Multimedia Interaktif	20
2.2 User Interface.....	22
2.3 User Persona	24
2.4 Wireframe	24
2.5 Kriteria User Interface yang Baik.....	25
2.6 <i>User Experience</i>	25
2.7 <i>User Experience Elements</i>	26
2.8 Layout.....	27
2.9 Prinsip Layout.....	28
2.10 Ilustrasi	29
2.11 Tipografi.....	29
2.12 Logo.....	31

2.13	Design Sprint.....	32
BAB III.....		34
DATA DAN ANALISIS.....		34
3.1	Data.....	34
3.1.1	Data Pemberi Proyek.....	34
3.1.2	Visi dan Misi Lembaga.....	35
3.1.3	Tugas Pokok Dinas Kesehatan.....	36
3.1.4	Data Produk.....	36
3.1.5	Data Obyek Penelitian.....	37
3.4	Data Khalayak.....	42
3.5	Data Wawancara.....	42
3.5.1	Kesimpulan Wawancara.....	47
3.6	Data Kuisisioner.....	48
3.6.1	Kesimpulan Data Kuisisioner.....	57
3.7	Analisis Proyek Sejenis.....	58
3.8	Analisis Matriks Perbandingan.....	60
3.9	Analisis Matriks SWOT.....	64
3.10	Analisis Design Sprint.....	69
3.10.1	Kesimpulan Analisis.....	81
BAB IV.....		83
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....		83
4.1	Konsep Pesan.....	83
4.2	Konsep Kreatif.....	84
4.3	Konsep Media.....	84
4.4	Konsep Visual.....	85

4.4.1	Ilustrasi.....	85
4.4.2	Tipografi.....	86
4.4.3	Warna.....	87
4.4.4	Layout	88
4.5	Sketsa Media Utama.....	89
4.5.1	User Flow	89
4.5.2	Wireframe	90
4.6	Hasil Media Utama.....	92
4.6.1	Logo	92
4.6.2	Tampilan Aplikasi.....	92
4.6.3	Onboarding.....	93
4.6.4	Beranda	94
4.6.5	Artikel	95
4.6.6	Reward	96
4.6.7	Konsultasi.....	97
4.6.8	Lambungku	98
4.6.9	Toko	101
4.6.10	Profil.....	102
4.7	Media Pendukung.....	103
4.7.1	Billboard.....	103
4.7.2	Web Banner.....	104
4.7.3	Stand Banner	105
4.7.4	X- Banner	106
4.7.5	Aluminium Bottle dan Mug	107
4.7.6	Lanyard	109

BAB V.....	110
PENUTUP	110
5.1 Kesimpulan dan Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN.....	114