

DAFTAR PUSTAKA

- Panero, J., & Zelnik, M. (1979). *Human dimension & interior space: a source book of design reference standards*. Watson-Guptill.
- Neufert, E. (2002). Neufert. Architects' Data. Third Edition Edited by B. Baiche, N. Walliman, 636.
- De Chiara, J. (2001). Time-saver standards for building types. McGraw-Hill Professional Publishing.
- Ganslandt, R., & Hoffmann, H. (1992). Handbook of lighting design.
- Cahyono, T. Y. (2017). Standar Nasional Perpustakaan Perguruan Tinggi. *Library Universitas Negeri Malang*, Juli.
- Yusuf, E. (2016). Pembelajaran berbasis teknologi untuk generasi z. *WIDYAKALA: JOURNAL OF PEMBANGUNAN JAYA UNIVERSITY*, 3, 44-48.
- Pragestu, S., Sujaini, H., & Putra, A. B. (2015). Implementasi Augmented Reality dengan Memanfaatkan GPS Based Tracking pada Sistem Pengenalan Gedung Universitas Tanjungpura. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 1(2), 122-127.
- Parinduri, I. (2019, August). Pembelajaran Aplikasi Iot Di Android Dengan Software Blynk (Kontrol Led, Relay, dan Suhu). In *Seminar Nasional Sains dan Teknologi Informasi (SENSASI)* (Vol. 2, No. 1).
- Artono, B., & Putra, R. G. (2018). Penerapan Internet Of Things (IoT) Untuk Kontrol Lampu Menggunakan Arduino Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi dan Terapan (J-TIT)*, 5(1), 9-16.
- Trihanondo, D., Haryotedjo, T., & Wiguna, I. P. (2017, October). Psikologi Ruangan pada Program Studi Intermedia dalam Mendukung Atmosfer Akademik. In *Seminar Nasional Seni dan Desain 2017* (pp. 486-490). State University of Surabaya.
- Manalu, E. N. S., & Haryotedjo, T. (2018). Perancangan Ulang Perpustakaan Umum Di Kota Medan. *eProceedings of Art & Design*, 5(1).
- Athifah, S. F., Wulandari, R., & Gunawan, A. N. S. (2017). Redesain Campus Center Itb. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).