

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Sasaran Perancangan	2
1.5 Manfaat Perancangan	3
1.6 Ruang Lingkup Perancangan	3
1.7 Metode Perancangan	3
1.8 Kerangka Berfikir.....	5
1.9 Sistematika Penulisan	6

BAB 2. KAJIAN LITERATUR & STANDARISASI

2.1 Definisi Proyek	8
2.1.1 Definisi Studio Kreatif.....	8
2.1.2 Definisi Animasi.....	8
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Animasi.....	8
2.1.4 Jenis-jenis Animasi.....	8
2.1 Klasifikasi Proyek.....	9
2.2.1 Tinjauan Production House / Rumah Produksi.....	9
2.2.2 Tinjauan Studio.....	10
2.2.3 Workshop / Lokakarya.....	11
2.3 Standarisasi Proyek.....	11
2.3.1 Standarisasi Production House / Rumah Produksi.....	11
2.3.2 Standarisai Kantor.....	14
2.3.3 Standarisasi Kelas.....	21
2.4 Pendekatan Desain	21

BAB 3. ANALISIS STUDI BANDING, DESKRIPSI PROYEK DAN ANALISIS DATA.

3.1	Analisis Studi Banding	
3.1.1	Kumata Studio Bandung.....	23
3.1.2	MNC Animation.....	24
3.1.3	Pusat Animasi Seoul (SBA).....	25
3.1.4	Cloyd Family Animation Center.....	27
3.1.5	Tabel Komparasi Studi Banding.....	27
3.2	Deskripsi Proyek.....	28
3.2.1	Profil Proyek.....	28
3.2.2	Struktur Organisasi.....	28
3.3	Analisis Data.....	29
3.3.1	Analisis Site.....	29
3.3.2	Analisis Bangunan Perancangan.....	30
3.3.3	Analisis Alur Aktivitas Setiap Pengguna.....	31
3.3.4	Analisis Kebutuhan Ruang & Hubungan Antar Ruang.....	32

BAB 4. KONSEP PERANCANGAN

4.1	Konsep Perancangan.....	39
4.1.1	Suasana yang Diharapkan.....	39
4.1.2	Konsep Organisasi Ruang & Layout.....	40
4.1.3	Konsep Pencahayaan.....	42
4.1.4	Konsep Penghawaan.....	43
4.1.5	Konsep Akustik.....	44
4.1.6	Konsep Furniture.....	45
4.1.7	Konsep Keamanan.....	46
4.1.8	Konsep Warna.....	47
4.1.9	Konsep Material.....	48
4.1.10	Konsep Bentuk.....	50

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA.....**53**

LAMPIRAN.....**54**