

## DAFTAR PUSTAKA

- Alhaqqi, S. (2018, November 23). *Resume Buku “Museum Di Indonesia Kendala Dan Harapan” Dan Analisa Atas Beberapa Museum Yg Telah Dikunjungi.* (wordpress.com) Dipetik Februari 4, 2020, dari <https://shalihalhaqqi.wordpress.com/2018/11/23/resume-buku-museum-di-indonesia-kendala-dan-harapan-dan-analisa-atas-beberapa-museum-yg-telah-dikunjungi/>
- Atmadjaja, J. S., & Dewi, M. S. (1999). *Seri Diktat Kuliah: Estetika Bentuk.* Jakarta: Gunadarma.
- Babaro, W. L. (2010). *LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN MUSEUM BUDAYA DI PONTIANAK.* Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Banaim, H. S. (2019). *PERANCANGAN MUSEUM SEJARAH KEHIDUPAN.* Bandung: Universitas Telkom.
- CNN Indonesia. (2019, Juni 22). *Kemendikbud Sebut Seperempat Museum di RI Tak Layak.* (CNN Indonesia) Dipetik Januari 10, 2020, dari <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20190622142656-275-405527/kemendikbud-sebut-seperempat-museum-di-ri-tak-layak>
- Damaledo, Y. D. (2018, Oktober 10). *Pemerintah Dorong Minat Generasi Milenial untuk Kunjungi Museum.* (tirto.id) Dipetik Februari 4, 2020, dari <https://tirto.id/pemerintah-dorong-minat-generasi-milenial-untuk-kunjungi-museum-c52D>
- Dinas Kebudayaan dan Permuseuman. (2007). *Guidelines Kotatua.* Jakarta: Pemerintah Provinsi Daerah Khusus Ibukota Jakarta.
- Direktorat Museum. (2006). *Pedoman Museum Situs Cagar Budaya.* Jakarta: Direktorat Museum.
- DITPCBM. (2015, Mei 11). *Permasalahan dan Tantangan Pengembangan Museum.* (kebudayaan.kemendikbud.go.id) Dipetik Februari 4, 2020, dari <https://kebudayaan.kemendikbud.go.id/ditpcbm/permasalahan-dan-tantangan-pelestarian-museum/>
- Evans, S. (2017, Desember 13). *Technology is bringing museums back to life.* (Verdict) Dipetik Maret 10, 2020, dari <https://www.verdict.co.uk/technology-museums-back-to-life/>
- Glasgow Museums. *Glasgow Museums Display Guidelines: A Practical Guide for Exhibitions.* Inggris: Glasgow City Council.
- ICOM - International Council of Museums. (2004). *Running a Museum: A Practical Handbook.* France: ICOM - International Council of Museums.

- Indonesia, P. P. (2015). Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 66 tahun 2015 Museum.
- Krenz, J. (2007). Rain in Architecture and Urban Design. *V: Water for urban Strategies*, Lucyna Nyka (ed.), Verlag der Bauhaus-Universität, 12-19.
- Kurnianto, D. F., Cardiah, T., & Wulandari, R. (2018). PERANCANGAN INTERIOR MUSEUM KOTA BANDUNG. *EProceedings of Art & Design*, 5(3).
- Magetsari, N. (2011). MUSEUM DI ERA PASCAMODERN. *Seminar Towards Indonesian Postmodern Museums*. Depok.
- Neufert, E. (1990). *"Data Arsitek" Edisi Kedua*. Jakarta.
- Noveria, I. (2015). *Persyaratan Perancangan Interior pada Museum*. Jakarta: Universitas Tarumanagara.
- Pariwisata, K. K. (2010). Undang-Undang republik indonesia nomor 11 tahun 2010 tentang cagar budaya. Direktorat Jenderal Sejarah dan Purbakala, Kementerian Kebudayaan dan Pariwisata.
- Pariwisata, M. K. (2009). Peraturan Menteri Kebudayaan dan Pariwisata Nomor: PM. 45/UM. 001/MKP/2009 tentang Pedoman Permuseuman.
- Priyatno, A. (2015). *Memahami Seni Rupa*. Medan: UNIMED PRESS.
- Provinsi DKI Jakarta. (2017, Januari 1). *MUSEUM SENI RUPA DAN KERAMIK*. (jakarta.go.id) Dipetik Januari 10, 2020, dari jakarta.go.id: <https://jakarta.go.id/artikel/konten/2537/museum-seni-rupa-dan-keramik>
- Putri, F. C. (2017). *PERANCANGAN INTERIOR MUSEUM SENI RUPA DAN KERAMIK DI KAWASAN KOTA TUA JAKARTA*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- Putri, O. (2019, Januari 22). *Wajib Tahu! 7 Fakta Sebelum ke Museum Bank Indonesia*. (casaindonesia.com) Dipetik Maret 10, 2020, dari <https://www.casaindonesia.com/article/read/1/2019/871/Wajib-Tahu-7-Fakta-Sebelum-ke-Museum-Bank-Indonesia>
- Sugiarto, S., Istanto, F. H., & Nuradhi, M. (2017). *PENGAPLIKASIAN KONSEP INTERAKTIF TERHADAP DESAIN MINI MARITIME MUSEUM DI SURABAYA*. Surabaya: Universitas Ciputra.
- Suyono, B. H. (2019). *Perancangan Museum Marmer Indonesia*. Bandung: Universitas Telkom.
- The Cleveland Museum of Art. *ARTLENS Gallery*. (clevelandart.org) Dipetik Maret 26, 2020, dari <https://www.clevelandart.org/artlens-gallery/about>
- Widiyanti, C. T., Cardiah, T., & Gunawan, A. N. S. (2018). Redesain Museum Brawijaya Malang. *EProceedings of Art & Design*, 5(3).

- Yanita, S. A., Cardiah, T., & Gunawan, A. N. S. (2018). Perancangan Redesain Museum Etnografi Indonesia Taman Mini Indonesia Indah Jakarta. *EProceedings of Art & Design*, 5(3).
- Yogaswara, W. (2004). *Bagaimana Mendirikan Sebuah Museum*. Jakarta: Direktorat Museum.
- Ziamou, L. (2012, Juni 20). *Designing Interactive Museum Exhibits : Three Ways to Increase Audience Engagement*. (Huffington Post) Dipetik Maret 10, 2020, dari [https://www.huffpost.com/entry/interactive-museum-exhibits\\_b\\_1438931](https://www.huffpost.com/entry/interactive-museum-exhibits_b_1438931)