

DAFTAR ISI

HLEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR BAGAN.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan.....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Batasan Masalah.....	2
1.2.3 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Cara Pengumpulan Data dan Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Cara Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Pendekatan Penelitian.....	4
1.4.3 Metode Penelitian.....	5
1.4.4 Metode Analisis Data.....	5
1.5 Kerangka Penelitian.....	6
1.6 Pembabakan.....	7
BAB II.....	9
TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Teori Objek.....	9
2.1.1 Tropico.....	9
2.1.2 <i>Game Construction Management Simulation (CMS)</i>	10
2.2 Teori Media.....	11
2.1.1 <i>Game</i>	11
2.3 Teori Pendukung.....	21
2.3.1 Politik.....	21

2.3.2	Persepsi.....	21
2.3.3	Sejarah Indonesia.....	22
2.3.4	Retorika Prosedural.....	23
2.3.5	<i>Critical Play</i>	25
2.3.6	<i>Interractive Loops</i>	25
2.4	Cara Pengumpulan Data dan Metode Penelitian.....	26
2.4.1	Cara Pengumpulan Data.....	26
2.4.2	Metode Penelitian Kualitatif.....	28
2.4.3	Metode Analisis Data.....	28
BAB III.....		30
DATA.....		30
3.1.	Data Gameplay.....	30
3.1.1	Elemen Formal.....	30
3.2	Data Wawancara Ahli.....	47
3.3	Data Wawancara Mendalam Informan.....	48
BAB IV.....		51
ANALISIS DATA.....		51
4.1	Interaksi Elemen-Elemen Formal Gameplay.....	51
4.2	Interaksi Pemain dengan Elemen Formal.....	53
4.3	Teknik Persuasif dalam Mechanics pada Game Tropic 5.....	55
4.4	Perubahan Persepsi Politik pada Pemain.....	59
BAB V.....		64
KESIMPULAN DAN SARAN.....		64
5.1	Kesimpulan.....	64
5.2	Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA.....		66
LAMPIRAN.....		68