

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi

BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang Masalah	13
1.2 Identifikasi Masalah.....	15
1.3 Ruang Lingkup.....	16
1.3.1 Apa.....	16
1.3.2 Bagaimana.....	16
1.3.3 Siapa.....	16
1.3.4 Tempat	16
1.3.5 Waktu.....	16
1.4 Rumusan Masalah.....	16
1.5 Tujuan Perancangan.....	17
1.6 Manfaat Perancangan.....	17
1.7 Metode Perancangan.....	18
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	18
1.7.2 Metode Analisis Data.....	19
1.7.3 Alur Produksi	20
1.7.4 Sistematika Perancangan	20
1.8 Metode Perancangan.....	21
1.9 Pembabakan	22

BAB II LANDASAN TEORI	24
2.1 <i>Game</i>	24
2.1.1 <i>Gameplay</i>	25
2.1.2 <i>Game Design</i>	25
2.1.3 <i>Game Mechanic</i>	26
2.1.4 <i>Mobile Game</i>	28
2.1.5 <i>Genre Puzzle</i>	28
2.1.6 <i>Daya Tarik Game</i>	29
2.2 Pendidikan Usia Dini	30
2.3 Pembentukan Karakter Anak	30
2.4 Psikologi Perkembangan Anak	32
2.5 Perkembangan Anak	32
2.6 Moralitas Yesus Kristus	34
 BAB III METODE PENELITIAN	 37
3.1 Data	37
3.1.1 Wawancara	37
3.1.2 Studi Pustaka	39
3.2 Data Khalayak Sasar	40
3.2.1 Demografis	40
3.2.2 Psikografis	40
3.2.3 Geografis	41
3.3 Karya Sejenis	41
3.3.1 <i>Noah's Elephant in The Room</i>	41
3.3.2 <i>Bible App for Kids</i>	43
3.3.3 <i>A Journey Towards Jesus</i>	46
3.4 Data Pendukung	51
3.4.1 Data Kuesioner	51
3.5 Analisis	56
3.5.1 Analisis Objek	56
3.5.2 Analisis Karya Sejenis	60
3.5.3 Analisis Data Pendukung	60

3.6	Kesimpulan	61
BAB IV HASIL PENELITIAN.....		62
4.1	Konsep	62
4.1.1	Ide Besar	62
4.1.2	Konsep Pesan	62
4.1.3	Konsep Kreatif	63
4.1.4	Konsep Media	66
4.1.5	<i>Visual Concept</i>	66
4.2	Proses Perancangan.....	69
4.2.1	<i>Game Design Document</i>	69
4.2.2	<i>Title Page</i>	69
4.2.3	<i>Section I</i> – Gambaran Umum.....	69
4.2.2	Ruang Lingkup Proyek	72
4.3	Hasil Perancangan.....	73
4.3.1	<i>Game Stage Element</i>	73
4.3.2	<i>Interface</i>	79
4.3.3	<i>Aset</i>	83
4.3.3	<i>Audio</i>	90
4.3.3	<i>Unique Selling Points</i>	90
BAB V PEMBAHASAN		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA		93
LAMPIRAN.....		95