

DAFTAR ISI

BAB I.....	15
PENDAHULUAN.....	15
1.1. Latar Belakang.....	15
1.2. Identifikasi Masalah.....	16
1.3. Rumusan Masalah.....	16
1.4. Batasan Masalah	16
BAB II	18
KAJIAN UMUM.....	18
2.1 DATA TEORITIK	18
2.1.1 Defenisi Bermain	18
2.1.2 Faktor-faktor yang mempengaruhi bermain.....	18
2.1.3 Tahap Perkembangan Bermain Anak.....	20
2.1.4 Perkembangan Fisik dan Perilaku Psikomotorik.....	21
2.1.5 Mainan Bagi Perkembangan Anak.....	21
2.1.6 Jenis Playground Outdoor	21
2.1.7 Defenisi Taman	26
2.1.8 Material	26
2.1.9 Visual	31
2.2 LANDASAN EMPIRIK.....	36
2.2.1 Taman Alun-alun kota Bandung.....	36
2.2.2 Fasilitas taman Alun-alun kota Bandung.....	38
2.2.3 Taman bermain di area anak Alun-alun Bandung	39
2.2.4 Hasil Observasi Lapangan.....	40
2.2.6 Gagasan awal perancang	45
BAB III.....	46
TUJUAN DAN MANFAAT	46
3.1 Tujuan.....	46
3.2 Tujuan Umum	46
3.3 Tujuan Khusus	46
3.4 Manfaat	46
3.4.1 Keilmuan	46

3.4.2	Pihak Terkait	47
3.4.3	Masyarakat Umum	47
	BAB IV	48
	METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	48
4.1	Metode Penelitian	48
4.1.1	Pendekatan Penelitian	48
4.1.2	Teknik Pengumpulan data	48
4.2	Metode Perancangan	49
4.2.1	Pendekatan Perancanganm	49
4.2.2	Perancangan	50
4.2.2	Teknik Analisis Data.....	53
	BAB V.....	55
	PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN	55
5.1	Aspek Primer	55
5.2	Aspek Sekunder	55
5.3	Aspek Tersier	55
5.4	Parameter Aspek Desain	56
5.5	Aspek Parameter Sistem.....	56
5.6	Aspek Parameter Material	57
5.7	Analisis Aspek Desain.....	59
5.8	Analisis 5W + 1 H	63
5.9	Term Of Reference (T.O.R)	64
	BAB VI	66
	RENCANA TAHAP SELANJUTNYA.....	66
6.1	Konsep Perancangan	66
6.1.1	Mind Mapping	66
6.1.2	Moodboard	67
6.1.3	Image Chart	68
6.2	Proses Perancangan	69
6.3	Tabel Kebutuhan Desain	70
6.3.1	Blocking System	73
6.3.2	Visualisasi Karya	74
6.3.3	Penempatan Produk	78

6.3.4 Sketsa Alternatif.....	79
BAB VII	81
KESIMPULAN DAN SARAN	81
7.1 Kesimpulan	81
7.2 Saran	82
BAB VIII.....	83
RANCANGAN ANGGARAN BIAYA	83
8.1 Anggaran Biaya	83
8.2 Pengeluaran Selama Penelitian.....	83
Daftar Pustaka.....	84