

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan atas kehadiran TYME yang telah melimpahkan berkah dan nikmat-Nya dan membantu penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan yang berjudul “PERANCANAN FASILITAS PERMAINAN PLAYGROUND DI AREA ANAK TAMN ALUN-ALUN KOTA BANDUNG” ini. Disusunnya Laporan ini sebagai tugas akhir yang bertujuan untuk syarat kelulusan penulis dalam menempuh pendidikan di Telkom University ini. Atas dukungan dan doanya, penulis mengucapkan terimakasih kepada beberapa pihak, khususnya kepada:

1. TYME yang selalu membantu hamba-Nya dikala hamba-Nya susah, dan membuat segala keajaiban-keajaiban untuk membantu hamba-Nya dalam berjuang hidup,
2. Kedua orang tua yang selalu mendukung melalui doa, finansial dan juga mental yang bernama Edy Ambarita selaku ayah penulis dan MAsda Lumban Gaol ibu penulis,
3. Asep Sufyan M.A., S.Ds., M. Sn selaku Kepala Program Studi Desain Produk Fakultas Industri Kreatif, Telkom University,
4. Sheila Andita Putri, S.Ds, M.Ds selaku dosen pembimbing pertama,
5. Martiyadi Nurhidayat, S.Pd, M.Sn selaku dosen pembimbing kedua,
6. Teman sekelompok yang selalu membantu yaitu Khalida Ainun Besari dan Diva Nusantara
7. Sahabat dekat Naomi,Zahara,Kiki dan Rowita yang telah membantu, menyemangati dan menghibur penulis dalam menyelesaikan laporan ini
8. Teman terdekat saya Samuel Manurung yang membantu dan mendukung saya dalam mengerjakan laporan tugas akhir ini
9. Kepada pihak yang membantu penulis lainnya yang tidak dapat penulis tulisankan satu persatu.

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari masih banyaknya kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun agar laporan ini menjadi lebih baik. Semoga laporan ini dapat

bermanfaat untuk pembaca, juga sebagai rujukan desain selanjutnya. Atas perhatian dan waktunya penulis mengucapkan terima kasih

Bandung, 18 Mei 2020



(Row Artha Ambarita)

NIM: 102160015